

대한축구협회 8인제 경기 규칙

초등부 선수들은 교육적, 심리적 그리고 신체적 관점에서 유소년 선수들이 해당 연령대에 배워할 주제가 있습니다.

U-12[6학년이하] 연령의 유소년 선수들에게는 특히 아래의 주제가 매우 중요합니다.

- ① 인성발달/ 개별성
- ② 축구 게임을 통한 즐거움
- ③ 기술적 기본기 습득/ 1v1 발전 등

초등부 선수들에게는 팀 전술을 통한 완벽한 경기운영은 중요한 사안이 아닙니다.

유소년 선수들은 개인기술과 더불어 공격, 수비, 전환에 있어 선수 개인의 발전을 단계적으로 습득하고 배워야 됩니다.

대한축구협회



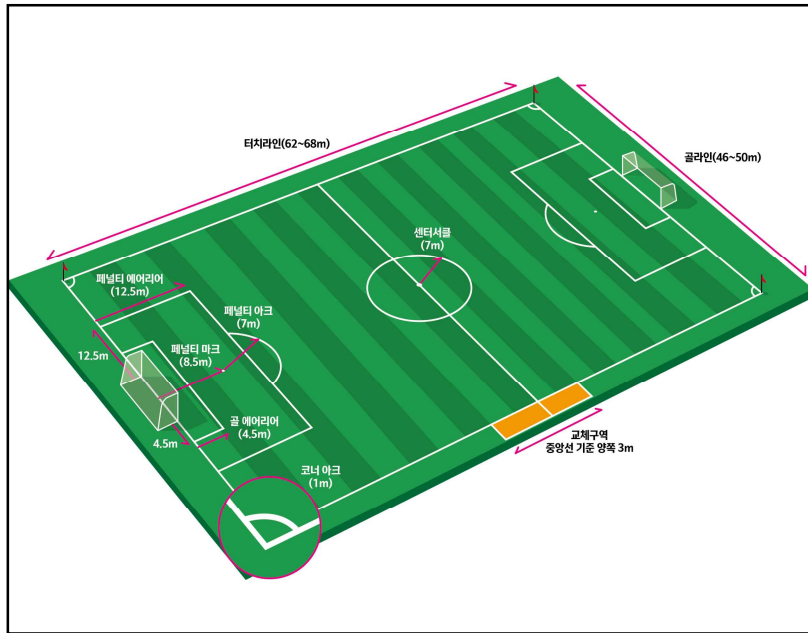
KFA

- 2018.11.29. 개정
- 2019.06.26. 개정
- 2020.01.10. 개정
- 2020.05.25. 개정
- 2022.01.26. 개정
- 2022.12.26. 개정

목 차

1조 경기장	3
2조 볼	4
3조 선수.....	4
4조 선수의 장비.....	5
5조 주심.....	5
6조 경기시간	5
7조 경기의 시작과 재개.....	6
8조 볼의 인 & 아웃오브 플레이.....	7
9조 경기결과의 결정.....	8
10조 오프사이드.....	8
11조 스로인.....	8
12조 프리킥, 코너킥.....	9
13조 기타.....	9
# 별칙	
1조 기술발전 특별규정.....	9
# 부록(경기장 활용).....	11

1조. 경기장



1) 경기장 표면

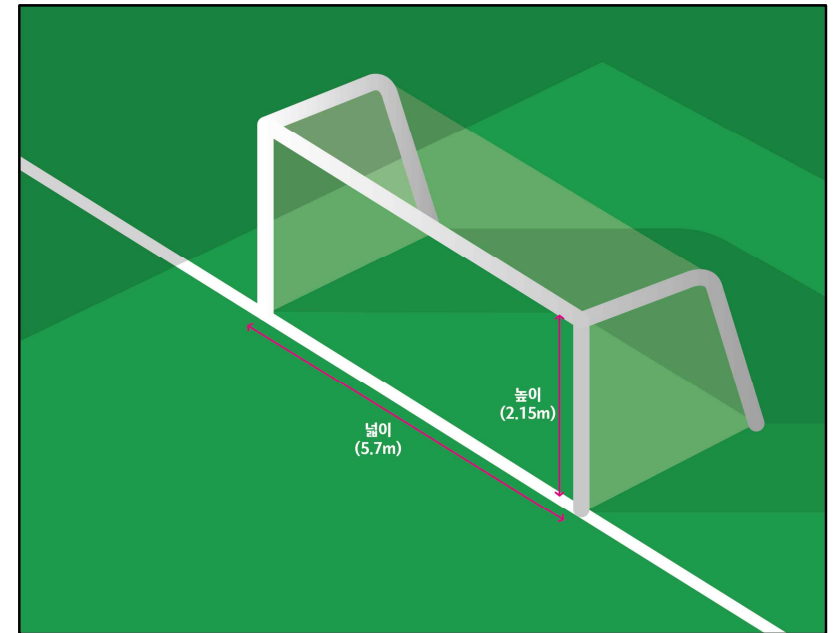
대회규정에 따라 천연잔디, 인조잔디 또는 대한축구협회가 승인한 기타 경기장에서 경기 할 수 있다. (단, 부상위험이 있는 표면의 경기장은 사용 불가)

2) 경기장 규격

8인제 경기를 위한 권장 규격은 위 그림과 같다.

- 터치라인: 62m ~ 68m
- 골라인: 46m ~ 50m
- 골 에어리어: 4.5m
- 페널티 에어리어: 12.5m
- 페널티 마크: 8.5m
- 센터서클/페널티 아크: 7m
- 코너아크: 1m
- 교체구역: 중앙선 기준 양쪽 3m

3) 골대 크기: 5.7m(넓이) x 2.15m(높이)



2조. 볼

- 1) 유소년(U-12, 초6학년) 축구경기는 4호볼을 사용한다.
- 2) 볼은 유소년 선수들이 사용할 수 있는 안전한 가죽 또는 재질로 제작되어야 된다.

3조. 선수의 수

1) 선수의 수

- ① 경기는 양 팀 8명(골키퍼 1명 포함)을 기본으로 한다.
- ② 경기 시작 시 어느 한 팀이 6명보다 적을 때에는 경기를 개시할 수 없다.
- ③ 선수의 퇴장으로 인해 어느 한 팀이 5명이 될 경우 해당 팀은 교체선수를 중 1명을 보충할 수 있다.
- ④ 위 ③항에도 불구하고 총원할 교체선수가 없을 경우 해당 팀은 몰수패 처리한다.

2) 교체 선수

- ① 교체 대상 선수 수는 최대 10명을 원칙으로 하나, 대회 및 경기의 특성에 따라 교체 선수 수는 변경 가능하다.
- ② 대회 규정에 교체 선수의 수를 명시해야 한다.

3) 교체 절차

- ① 교체선수의 명단은 경기 시작 전에 주심에게 전달되어야 한다.
- ② 경기 중 선수교체는 심판의 허가 없이 언제든지 가능하다.
- ③ 참가팀은 교체선수가 입을 수 있는 조끼를 준비할 의무가 있으며, 교체선수는 모두 팀 조끼를 착용하고 팀 벤치에 착석함을 원칙으로 한다.
- ④ 선수 교체는 경기장내 자기 팀의 교체지역 내에서 이루어진다.
- ⑤ 교체선수는 착용하고 있던 조끼를 교체 아웃되어 나오는 선수에 전달한 후 자기 팀 교체지역을 통해서 경기장에 입장하여야 한다.
- ⑥ 재 교체(수시교체) 교체된 선수는 그 이후에도 다시 경기에 참여할 수 있다.
- ⑦ 골키퍼와 필드 선수의 포지션 변경이 가능하나 주심에게 사전에 통보되어야 하며, 골키퍼의 교체는 경기가 중단된 이후에 가능하다.

4조. 선수의 장비

- 1) 두 팀 선수들과 골키퍼는 양 팀간과 다른 선수들 그리고 심판들과 구별되는 색상을 입어야 한다.
- 2) 주심들은 경기 시작 전에 선수들과 교체선수들의 장비를 검사한다.
- 3) 선수는 반드시 정강이 보호대를 착용하여야 하며, 부드럽고 경량의 폭신한 물질로 만들어진 머리 보호대, 안면 보호대, 무릎 보호대, 팔 보호대와 같은 위험하지 않는 보호 장비는 허가된다. 골키퍼모자 및 스포츠안경도 허가된다.

5조. 심판

- 1) 8인제 고학년리그는 ‘2심제(주심)’, 저학년리그(5학년 이하)는 ‘1심제(주심)’으로 진행한다.
- 2) 본부석에 가까운 쪽을 ‘주심’, 먼 쪽을 ‘2주심’으로 칭한다.
- 3) 판정에 대한 견해차가 발생할 경우 ‘주심’의 판정을 우선한다.
- 4) 단, 2023년부터는 모든 8인제 이하 경기는 1심제로 진행한다.

6조. 경기시간

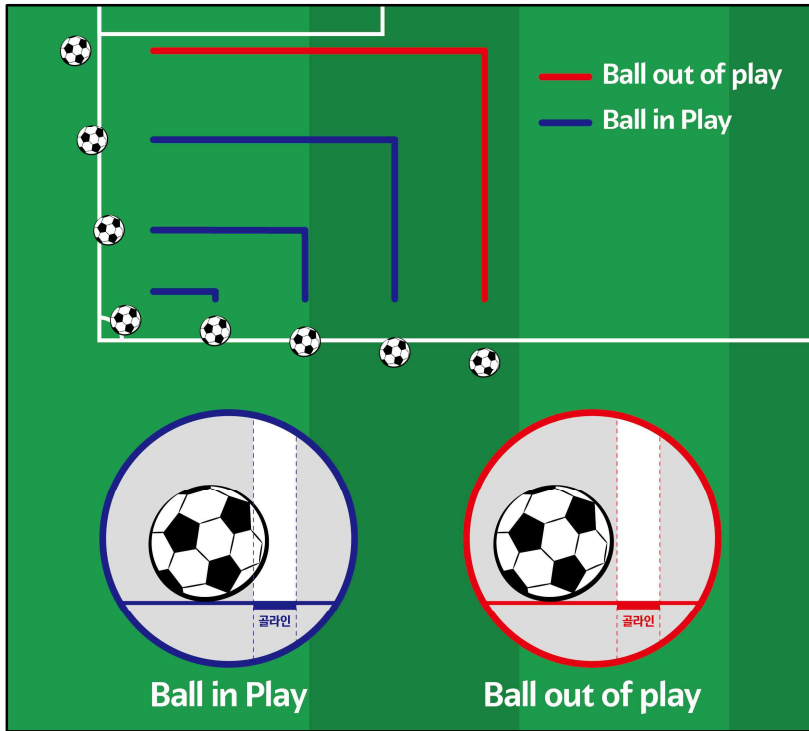
- 1) 전, 후반 각 25분 경기로 진행한다.
- 2) 일일 진행되는 경기 수에 따라 전, 후반 각 20분 또는 15분으로 진행할 수 있으며, 이는 대회규정에 명시되어야 한다.
- 3) 하프타임 휴식시간은 10분 전,후로 하되, 15분을 초과하지 않으며, 원활한 경기 진행을 위해 주최 측의 안내에 따라야 한다.
- 4) 주심은 추가시간(코칭타임 등)을 반영한다.

7조. 경기의 시작과 재개

- 1) 킥오프는 어느 방향으로도 실시할 수 있으며, 만약 킥오프한 볼이 직접 상대 골에 들어가면 상대팀의 골킥으로 플레이를 재개한다.
- 2) 만약 주심들에 의해 어떠한 사유로 골 에어리어 안에서 경기가 중지된 경우, 아래 그림과 같이 골 에어리어 라인 위에서 드롭 볼로 경기를 재개한다.



8조. 볼의 인 플레이와 아웃 오브 플레이



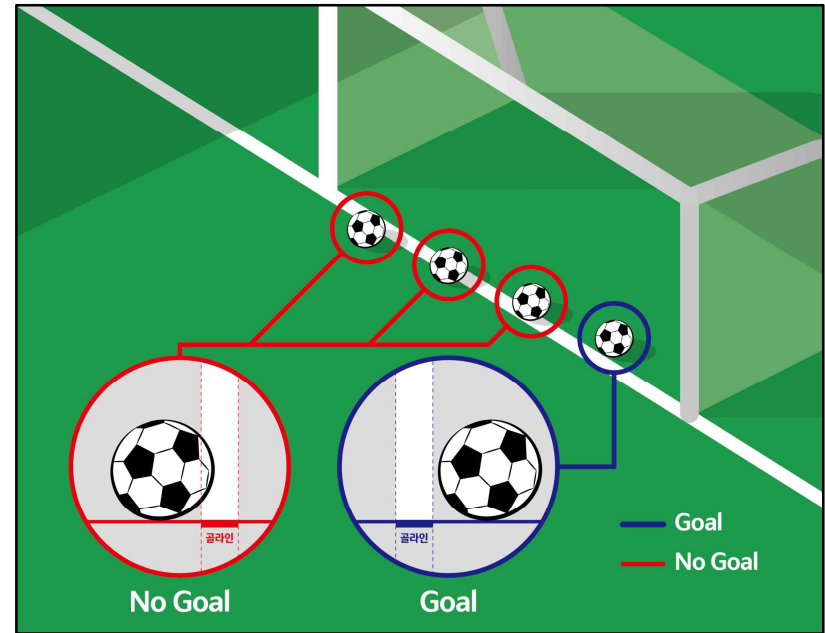
1) 볼의 아웃 오브 플레이

- ① 볼 전체가 지면 또는 공중으로 터치라인 또는 골라인을 완전히 넘어 갔을 때
- ② 플레이가 주심에 의해 중단되었을 때
- ③ 볼이 심판을 맞고, 필드 안에 있는 상태에서
 - 어느 한 팀이 유망한 공격을 시작하거나
 - 볼이 그대로 골문 안으로 들어가거나
 - 볼의 소유 팀이 바뀌는 경우
 위의 ①,②를 제외한 ③의 경우에 플레이는 드롭볼로 재개한다.

2) 볼의 인 플레이

볼이 심판에게 터치되거나(예외사항 제외), 골 포스트, 골 크로스바 또는 코너 플래그 포스트를 맞고 튀어나온 뒤 필드 안에 볼이 남아 있는 경우를 포함해 다른 모든 경우는 인플레이이다.

9조. 경기 결과의 결정



- 1) 그림과 같이 볼이 양 포스트사이와 크로스바 아래로 골 라인을 완전히 넘어갔을 때 득점으로 인정된다.
- 2) 대회규정에 승자가 있어야 하는 경기에서 승부차기로 승자를 결정해야 한다면, 최소 양팀 각 3명의 선수가 킥을 실시하여 더 많은 득점을 한 팀이 승리 팀이 된다. 3명의 킥이 종료된 이후에도 승리 팀이 결정되지 않을 시에는 양 팀 한명씩 추가로 킥을 실시하여 승자를 결정한다.
- 3) 연장전은 전, 후반 각 5분, 하프타임 휴식 시간은 5분 이내로 한다.

10조. 오프사이드

FIFA의 경기규칙을 준용한다.

11조. 스로인

스로인시 상대 선수는 스로인 위치에서 2m이상 떨어져야 한다.

12조. 프리킥, 코너킥

- 1) 프리킥 시 볼이 인플레이 될 때까지 상대선수들은 볼로부터 7m이상 떨어져 있어야 한다.
- 2) 코너킥 시 볼이 인플레이 될 때까지 상대선수들은 코너에어리어로부터 7m이상 떨어져 있어야 한다.

13조. 기타

이 규정에 명시되지 않은 사항은 국제축구연맹(FIFA) 축구경기규칙에 따른다.

벌칙

1조. 유소년 기술발전 특별규정

1) 골키퍼에 의한 플레이

- ① 골킥은 반드시 골키퍼에 의해 진행되어야 한다.

2) 골키퍼 이외 필드 선수에 의한 플레이

- ① 필드 선수가 터치한 볼은 페널티 에어리어 안과 밖 등 지역에 상관없이 다른 선수의 터치 없이 하프라인을 넘을 수 있다.
- ② 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 골킥이나 프리킥으로 플레이를 재개할 때 골키퍼의 터치에 의해 볼의 명백한 움직임이 발생하면 인플레이로 간주하고, 골키퍼와 같은 팀의 필드선수는 페널티 에어리어 안에서 볼을 터치할 수 있다.

3) 지도자의 경기 중 지도 행위

- ① 경기 시작 전 지도
- ② 선수 교체를 통한 지도
- ③ 하프타임 지도
- ④ 경기중 선수들 플레이에 대한 격려 및 칭찬은 허용된다.
“좋아”, “잘했어”, “굿”, “화이팅”, “힘내”, “집중해”, “굿패스” 등
- ⑤ 선수에게 위압감을 주거나 비난, 욕설을 하는 지도자의 행위는 금지된다.
- ⑥ 볼을 소유하고 있지 않은 선수에 대한 포지셔닝 코칭은 허용되며, 지속적이고 반복적인 코칭은 불가하다.

4) 경기 중 지도행위에 대한 위반 시 절차

- ① 경기 중 지도자가 선수들에게 지도를 하거나, 욕설, 비난 등의 행위를 하였을 경우, 경기감독관의 판단으로 아래와 같이 조치할 수 있다.
 - 가. 1차 : 구두 주의
 - 나. 2차 : 벤치 착석 금지 및 기술지역 추방
- ② 지도자를 벤치 착석 금지 및 기술지역에서 추방해야 하는 사유가 발생할 경우, 경기감독관은 아웃 오브 플레이 상황에서 심판의 협조를 받아 일시적으로 경기가 중단된 상태에서 해당 조치를 시행한다.
- ③ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치를 받은 팀의 지도자는 하프타임을 포함해 해당 경기 종료 시까지 일절 지도 행위를 할 수 없다.
- ④ 벤치 착석 금지 및 기술지역 추방 조치를 받은 지도자가 해당 경기에 지도행위를 할

경우 공정위원회에 회부한다.

- ⑤ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치를 받은 지도자가 불응하여, 3분 이내에 해당 조치를 따르지 않을 경우 출전포기(기권)로 간주하여 그 팀은 해당경기(1경기)에 한하여 몰수 처리한다.
- ⑥ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치는 해당 경기에만 적용한다.

별첨1 경기장 설치 방법

성인구장 1면에 8v8 구장 2면 설치

