

KFA 국내대회 승인 및 운영 지침

- 2021년 edition -



KFA

대한축구협회 대회위원회(대회운영실)

KFA 국내대회 승인 및 운영 지침

- 2020. 12. 07 제정(2020년 제5차 이사회 승인)

1. 목적

「국내대회 승인 및 운영지침」은 주최단체 및 등록팀에게 ‘국내대회 승인 및 운영 규정’에 세부적으로 명시되지 않은 사항에 대한 명확한 기준 안내 및 추가적인 정보제공을 목적으로 한다.

2. 적용범위 및 세부 기준

「국내대회 승인 및 운영지침」의 적용 범위 및 세부 기준은 ‘국내대회 승인 및 운영 규정’을 준용한다.

3. 지침의 변경

- ① 국내대회 승인 및 운영지침의 변경(항목 구성의 추가 또는 삭제, 세부 조항의 변경 등) 사항 발생 시에는 대회위원회의 승인을 거쳐 변경 할 수 있으며, 대회위원회는 지침 변경에 대한 승인 권한을 ‘대회관련부서(대회운영실)’에 위임할 수 있다.
- ② 단, ‘국내대회 승인 및 운영 규정’과 연계되는 「국내대회 승인 및 운영지침」의 주요 변경이 필요한 사항은 반드시 대회위원회의 승인을 받아야 한다.

4. 지침 항목의 구성

본 지침의 구성은 아래와 같다.

구분	콘텐츠 목록	비고
#1	<input type="checkbox"/> KFA 전국대회 승인 관리 지침	
#2	<input type="checkbox"/> 국내 경기 및 대회 안전 관리 지침	
#3	<input type="checkbox"/> (중/고등부) 전국대회 대회규정 표준(안)	
#4	<input type="checkbox"/> (초등부) 전국대회 대회규정 표준(안)	
#5	<input type="checkbox"/> 대한축구협회 8인제 경기 규칙	
#6	<input type="checkbox"/> 경기장 준비 가이드라인	
#7	<input type="checkbox"/> 경기 운영 인력 배치 가이드라인	
#8	<input type="checkbox"/> 경기 운영 가이드라인	
#9	<input type="checkbox"/> 경기 운영 카운트다운(샘플)	
#10	<input type="checkbox"/> 경기 진행 아나운서 스크립트(샘플)	
#11	<input type="checkbox"/> 선수단 동선(경기전, 경기 종료 후)	
#12	<input type="checkbox"/> 유형별 긴급제재 징계 기준	
#별첨1	<input type="checkbox"/> 각종 대회 운영 관련 양식	
#별첨2	<input type="checkbox"/> 전국대회 전산 경기결과 입력 담당자 계정 신청	
#별첨3	<input type="checkbox"/> 학교장 확인서(지역 및 전국 대회 참가신청용)	
참고자료	<input type="checkbox"/> AFC 경기장 조명 시설 가이드라인	

1. 목적

본 지침의 목적은 국내에서 개최되는 대회의 효율적인 운영과 관리, 대회 개최를 신청하고자 하는 단체에 명확한 정보를 전달하기 위함이다.

2. 적용 범위

본 지침의 적용 범위는 ‘국내대회 승인 및 운영 규정’에 명시된 모든 국내대회에 적용되며, ‘국내대회 승인 및 운영 규정’에 명시되지 않았더라도 협회가 축구 보급과 발전을 목적으로 승인 하는 모든 축구 관련 이벤트에 적용된다.

3. 승인관리 지침

제1조 (개최지 및 경기장)

- ① 국내대회 개최 시에 개최지 및 경기장은 동일 광역 시도내의 인접지역에서 분산개최가 가능하나, 분산개최하고자 하는 지자체 간의 명확한 역할과 책임을 명시한 협약서(기타 공식문서 등)를 작성해야 한다.
- ② 각 대회별 경기장 수는 참가팀 8팀당 1경기장, 라이트 시설 구비 시 10팀당 1경기장을 기본으로 하며, 시설 기준 미 충족 시에는 협회의 특별 승인을 받아야 한다.
- ③ 동호인을 대상으로 하는 대회는 예외로 한다.

제2조 (경기장시설)

- ① 주최단체는 반드시 협회에서 제시한 기준에 충족한 경기장 시설을 구비해야 한다.
- ② 주최단체는 개최지 실사 및 대회 개최 직전 시설 점검 등에서 협회가 개선을 요구한 사항에 대해서는 반드시 보완조치를 완료하여야 하며, 경기장 시설과 관련한 특별한 사항이 발생한 경우 반드시 문서로서 협회에 보고 및 승인을 받아야 한다.

제3조 (대회 최소 참가팀 수)

- ① 참가팀 수가 16개 미만인 대회의 경우는 자동으로 개최가 취소되며, 참가팀 수의 산정기준은 최종 마감일을 기준으로 팀명참가신청 및 임원, 지도자, 선수 모두 협회의 기준을 충족하여 참가신청을 완료한 팀으로 한다. 단, 초등부 페스티벌, 중고등부 저학년 페스티벌 및 동호인 대상 대회에 한해 16개 미만의 팀이 참가한 경우에도 대회의 정상적인 개최 및 운영을 허가할 수 있다.
- ② 신규 승인 대회(또는 페스티벌)가 참가팀 수 미달로 개최가 취소될 경우, 해당 주최단체의 다음연도 대회 개최 자격 유무는 협회가 결정한다.

제4조 (대회 운영 및 일정)

- ① 대회규정은 협회 표준(안)을 기준으로 대회 특성에 맞게 수정하여 제출해야 하며, 반드시 협회의 승인을 받아야 한다.
- ② 대회 일정은 경기장 사정과 파견 인력(경기감독관, 심판평가관, 심판 등)을 고려하여 주최단체에서 수립하여 협회의 승인을 받는다.
- ③ 경기일정 고려사항
 1. 준결승전(4강전)은 결승전이 다음날인 경우에만 두 경기장에서 동 시간에 경기 개최를 원칙으로 하나, 준결승 후 양팀 모두에게 최소 24시간 이상의 휴식이 보장된 경우는 동일한 경기장에서 연속으로 경기 진행이 가능하다.
 2. 결승전이 다음날인 경우 준결승전(4강전)에서 연장전 없이 바로 승부차기로 승자를 결정할 수 있으며, 승부차기 진행방식은 'ABAB방식'으로 한다.

제5조(초등 페스티벌 대회 개최 및 참가)

- ① 협회는 동계 및 하계방학, 학기 중에 매치데이를 지정하여 페스티벌 대회 개최를 승인한다.
- ② 페스티벌 대회 개최 기간은 6일을 초과할 수 없다. 단, 기존 초등부 전국대회(대한체육회 승인 대회)를 페스티벌대회로 전환할 경우 대회기간은 12일을 초과할 수 없으며, 6일 이내로 2회 개최가 가능하다.
- ③ 페스티벌 참가팀은 동 기간 내(동계 또는 하계) 개최되는 페스티벌 중 최대 2회 참가가 가능하며, 참가 기간은 최대 12일을 초과할 수 없다(6일 이내 대회 2회, 12일 이내 대회 1회).
- ④ 대한체육회 승인 전국대회(및 페스티벌대회로 전환한 전국대회)를 제외하고 모든 페스티벌 대회는 승인 당 해연도에 한해서만 주최단체에 대회 개최 권한을 인정하며, 차년도에는 협회의 기준에 의거하여 별도 승인을 다시 신청하여야 한다.
- ⑤ 1년 이상 페스티벌 대회 개최 실적이 있는 주최단체는 기존에 개최된 페스티벌 대회의 평가와 별도 심사를 통해, 우수 대회에 한해 대회위원회 특별승인을 통해 2년차 대회 시부터 참가팀 확대를 결정할 수 있다.
- ⑥ 신규로 승인 받은 페스티벌 대회는 대회 승인 첫 해에 한해 32개 팀 이하로 참가팀수를 제한하나, 협회에서 대회 개최 환경(경기장 및 훈련시설, 숙박시설, 기존 대회 운영 경력 등)을 고려하여 참가팀 수 확대를 결정할 수 있다.

제6조 (저학년 대회의 개최)

- ① 저학년대회는 본 대회(협회 승인 전국대회)와 연계하여 개최할 수 있으며, 저학년 선수 기량발전 등의 목적을 위해 협회의 승인 후 별도의 저학년대회(U13, U17 페스티벌 대회)를 개최할 수 있다.
- ② 저학년대회를 개최하고자 할 경우도 반드시 협회에 대회규정 및 대회일정을 제출하여 승인을 받아야 한다.
- ③ 선수출전 및 징계 등에 대한 세부사항은 대회 규정에 따른다.
- ④ 저학년 대회 참가에 따른 각종 증명서 발급은 불가하며, 주최단체에서 참가팀에 사전에 필히 공지하여야 한다.

제7조 (준회원 대회의 개최) - 신설

- ① 준회원 대회의 승인 및 운영은 협회 및 시도협회에서 별도로 관리 운영 할 수 있다.
- ② 준회원 대회 개최 승인의 경우 '국내대회 승인 및 운영 규정' 모든 조항은 적극 권장사항으로 하며, 각 개

최지 및 대회 특성에 맞게 대회를 개최할 수 있다. 단, 이 경우에는 협회 및 시도협회의 최종 승인을 받아야 한다.

제8조 (대회의 타 지역개최에 대한 동의)

대회 개최 신청 단체의 소재지(광역 시도 단위)를 벗어난 지역에서의 대회 개최는 원칙적으로 불가하다. 단, 불가항력적인 사유(감염병 및 천재지변 등)로 개최 신청 단체의 소재지를 벗어난 지역에서 대회를 개최할 경우는 협회의 승인 및 개최지역 관할 시도축구협회의 동의를 조건으로 예외적 승인이 가능하다.

제9조 (인력의 파견과 관리)

대회에 파견되는 경기(대회) 운영 인력, 경기감독관, 심판평가관, 심판 등의 배정권한은 협회에 있으며, 주최단체는 해당 파견 인원에 대해서 협회의 수당 지급 기준에 의거하여 수당을 지급한다. 단, 동호인 대회의 경우, 협회가 관할 시도협회에 위임할 수 있다.

제10조 (경기기록 관리 의무)

- ① 각 대회 주최단체 또는 주관단체는 반드시 경기 종료 후 1시간 이내 경기결과(스코어), 경기 종료 후(연속 경기의 경우 마지막 경기 종료) 4시간 이내 세부적인 경기 정보 및 개인 기록 등이 대한축구협회 통합온라인시스템 (<http://www.joinkfa.com>)에 정상적으로 입력되었는지 확인하고 관리할 의무가 있다.
- ② 주최단체에서는 반드시 경기결과 전산 입력 등의 업무를 지원할 수 있는 전산담당자를 지정해야 한다.

제11조 (주최단체 기타 준수사항)

- ① 장기 파견(전국대회 배정) 가능 심판 수에 따라, 협회의 대회 일정 조정 요청 시 협조 하여야 한다.
- ② 각종 양식지의 사전 준비가 필요할 경우, 협회가 제공하는 파일을 활용하여 자체 제작하여 활용한다.

제12조 (대회 운영 안전대책 준비 및 안전계획서 제출)

대회 주최 단체는 반드시 ‘국내경기 및 대회 안전관리 지침’을 참고하여 아래 항목이 포함된 안전계획서를 협회에 제출하여야 한다.

구분	세부내용																																	
구급차량	- 산소호흡기와 AED(권장사항)가 구비된 구급차 배치 및 별도 긴급예비차량 배치 ※ 반드시 경기 시작 전 각종 시설 및 장치 정상 작동 여부 확인																																	
의료인력	- 의료 인력은 반드시 국가공인자격증 소지자로서, 응급처치 가능자 배치																																	
지정 병원	- 경기장 인접 지역 병원 지정 및 협력체계 구축																																	
감염병 대책	- 감염병 예방을 위한 인적, 물적 지원 방안																																	
선수단보호	- 하계 : 경기장 주변 냉음료(물) 제공 및 다수의 아이스박스 비치 - 동계 : 경기장 주변 온음료(물/차) 제공 및 난방 시설 구비																																	
관중 보호	- (하계) 관중용 그늘막(천막) 설치 및 (동계) 난방 시설 설치																																	
보험가입	- 선수보호를 위한 보험 가입 권장 - 대회 규정에 응급 환자 발생 시의 재정적 지원 명시(응급 치료비)																																	
심판 보호	- 심판실 접근 통제 및 심판 안전 확보 계획(경기 전/중/후)																																	
주차통제	- 차량 출입 증가에 따라, 안전사고 예방을 위한 주차 통제 요원 배치 - 선수단 및 일반 관중의 주차 동선 분리																																	
인력배치	- 각 대회 안전대책 시행과 구장별 안전담당관 배치 및 긴급 상황 발생 시 연락체계 확립 ※ 유사시 선수단 및 일반 관중들이 신속하게 협조 요청할 수 있도록(책임자 및 각종 담당관, 운영 요원) AD카드 상시 패용																																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>경기장명</th> <th>총괄</th> <th>시설</th> <th>안전</th> <th>기록</th> <th>점수판</th> <th>구급차</th> <th>예비차량</th> <th>주차</th> <th>볼스텝</th> <th>들것조</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>○○</td> <td>성명(단체)</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>구장</td> <td>연락처</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	경기장명	총괄	시설	안전	기록	점수판	구급차	예비차량	주차	볼스텝	들것조	○○	성명(단체)										구장	연락처									
	경기장명	총괄	시설	안전	기록	점수판	구급차	예비차량	주차	볼스텝	들것조																							
○○	성명(단체)																																	
구장	연락처																																	

제13조 (대회의 취소 및 주최권자의 의무)

- ① 대회 개최지 내 감염병(코로나19 등) 및 천재지변으로 인한 불가항력적인 사유 발생 시 대회 개최 취소가 가능하다.
- ② 단, 고등부 전국대회 주최권자(및 주관단체)는 고등부 대회(대학입시)의 특수성을 감안하여, 대체 개최지 섭외를 통한 대회 정상 개최 또는 대체 대회에 대한 재정지원(운영비의 70% 범위) 등 적극적인 후속조치를 취하여야 한다. 이러한 적극적인 노력 없이 대회를 일방적으로 취소할 경우, 대회 개최권 제한 및 대회 개최 권리 박탈 등의 제재 조치를 받을 수 있다.

제14조 (변경사항의 결정)

- ① 본 지침 상의 변경 사항은 대회위원회에서 결정하여 시행하며, 대회위원회는 변경사항의 결정과 시행 권한을 대회관련부서(대회운영실)에 위임할 수 있다. 또한 변경사항에 대해서는 각 대회 주최단체에 별도로 안내한다.
- ② 본 지침상의 조항 이외에 대회위원회 및 대회운영실 명의로 긴급하게 공지되는 조항의 변경 사항 또는 별도 신설 조항도 본 지침의 기존 조항과 동일한 효력을 갖는다.

1. 목적

안전 관리 지침은 각종 경기대회의 효율적 운영과 안전사고 예방을 목적으로 한다.

2. 안전 지침

제1조 (안전 계획 수립 의무)

경기대회의 모든 주최 및 주관 단체는 경기대회 전 안전사고 예방 계획을 수립하고 이행 하여야 한다.

제2조 (안전 관리책임자-안전담당관)

- ① 모든 주최, 주관 단체는 경기장, 훈련장, 숙박시설, 수송 등 경기대회와 관련된 모든 장소에서 경기대회가 안전하게 개최될 수 있도록 안전사고 예방 계획 수립 및 이행하도록 최대한의 노력과 책임을 다 하여야 한다.
- ② 경기대회 개최 시 경기장 안전 및 원활한 진행을 위해 안전 관리책임자를 의무적으로 경기장에 배치하여야 한다.
- ③ 안전관리 책임자는 다음의 각 호에 명시된 업무를 담당하여야 한다.
 1. 경기 및 대회와 관련하여 발생할 수 있는 전반적인 안전사고 예방, 경기장 점검 및 안전 관리
 2. 의료지원 체계(구급차, 응급구조사, 지정병원 등)의 점검 및 경기 전 준비 사항 확인
 3. 응급환자 발생 시 신속한 응급처리 및 후송 업무 지원
 4. 경기장내 출입하는 관계자(참가팀, VIP 및 단체 임직원, 심판, 감독관, 언론관계자, 관중 등)가 안전하게 활동할 수 있도록 가능한 모든 안전 조치
 5. 경기장내 비상상황 발생 시 안전 통제 및 유관기관(경찰, 소방 등)에 협조 요청하여 신속한 대응 및 제재(사태 수습)를 위한 조치
 6. 경기감독관(또는 경기운영 담당자)의 안전관련 지시 사항에 대해 최대한 협조
 7. 경기장내 반입 금지물(위험물 등) 및 금지행위에 대한 통제 등의 업무
 8. 대회운영 본부에 사고 내용 및 처리 결과 보고
 9. 주최 및 주관단체의 안전사고 예방계획 이행과 위험요소에 대한 사전 예방 활동 진행

제3조 (경기장 안전관리)

- ① 경기 및 대회 개최 시 경기감독관의 안전과 관련한 시설 보완 지시가 있을 경우 반드시 이행하여야 한다.
- ② 그라운드 및 그 주변 부분에는 경기 운영에 영향을 주거나 선수에게 위험의 우려가 있는 요소들을 방치하거나 설치해서는 안 된다.
- ③ 경기장 필드와 관중석 거리가 인접한 경우에는 반드시 안전 가이드라인 설치 또는 안전 인력을 배치하여야 한다.
- ④ 필요 시, 각 대기실(팀 대기실, 심판 대기실, 경기진행석 등) 시설에 안전 인력을 배치한다.

제4조 (의료 지원)

- ① 경기개시 90분 전부터 경기종료 후 모든 관중 및 관계자가 퇴장할 때까지 의료진(국가공인자격증 소지 응급구조사 또는 간호사)과 구급차량을 반드시 대기시켜야 한다.
- ② 구급차량은 응급구조 물품 및 산소호흡기를 의무적으로 갖추고 있어야 하며, 가능한 자동제세동기(AED)를 갖추고 있는 차량 배치를 권장한다.
- ③ 모든 구급차량은 경기장 여건에 따라 빠른 조치가 가능하고 신속히 경기장내로 진입할 수 있는 장소에 위치하여야 한다(응급사항 발생 시 경우에 따라, 구급차량은 경기장내로 진입하여 응급조치를 하여야 한다).
- ④ 일반적인 부상 선수 이송을 위해 위①항의 구급차량 외에 경기장 별 최소 1대 이상의 예비 차량을 대기시켜야 한다.
- ⑤ 의료진의 경우 식별이 가능한 복장을 착용 하여야 하고 지정된 좌석에 위치하여야 한다.
- ⑥ 응급상황에 대비하여 경기 및 대회 개시 전 지정병원을 선정하고, 협조 체계를 구축하여야 한다.

제5조 (참가자 보호를 위한 안전대책)

- ① 선수의 혹사 방지를 위해 충분한 휴식시간(경기종료 후 24시간 이상 권장)을 보장하여야 한다.
- ② 혹한기 경기 및 대회 참가자(선수, 심판, 감독관 등) 보호를 위해 각 대기실(팀, 심판, 경기진행석 등)에는 난로 설치를 권장한다.
- ③ 혹서기 쿨링브레이크(Cooling Break) 제도 적용 시에는 아래의 적용기준 및 시행 방법에 따른다.

쿨링브레이크(Cooling Break) 적용 기준 및 방법

- 1. 경기 개시 90분 전 체감 온도 지수(WGBT)가 30℃ 전/후를 기준으로 적용한다.
- 2. 경기감독관, 경기담당관, 심판이 당일 해당 경기의 「쿨링 브레이크」 시행 여부를 결정한다.
- 3. 「쿨링 브레이크」 시행이 결정되었을 경우, 경기전 양 팀에게 경기감독관이 시행을 통보한다.
- 4. 시행 시간은 각급 별 조정할 수 있으며, 심판의 재량으로 전.후반 각 한 차례씩 「2분 전/후」로 휴식 시간을 갖되 3분을 초과할 수 없다.

구분	권장 시간	구분	권장 시간
전/후반 각 45분 경기	경기개시 30분 전/후	전/후반 각 25분 경기	경기개시 15분 전/후
전/후반 각 40분 경기	경기개시 25분 전/후	전/후반 각 20분 경기	경기개시 10분 전/후
전/후반 각 35분 경기	경기개시 20분 전/후		

- 5. 모든 선수들은 팀 벤치 지역에서 수분(물 등) 보충을 하고 더위를 식힐 수 있는 시간을 보장한다.
- 6. 휴식 후 3분 이내에 경기를 재개한다.

제6조 (관중에 대한 안전 관리)

- ① 혹서기 경기대회의 관중보호를 위해 관중석에는 그늘막 텐트 설치를 권장한다.
- ② 관중 서비스(탈진 예방 등)를 위해 경기장 주변에서 음료수 제공을 권장한다.
- ③ 경기장 주차장에 주차 요원을 배치하여 차량 이동에 따른 사고 예방 활동을 하여야 한다.
- ④ 필요시 안전 확보를 위해 소화물, 소지품 등의 검사가 요구되었을 때 적절한 조치를 하여야 한다.

- ⑤ 경기장 퇴장 조치를 받은 관중에 대하여 적절한 조치를 하여야 한다.
- ⑥ 관중 중에 응급환자 발생 시 신속한 조치를 취하여야 한다.

제7조 (경기장 금지행위 및 경기장 반입 금지물)

- ① 주최 및 주관 단체의 승인을 득하지 않은 정치 및 종교적 내용의 현수막(인쇄물 포함)과 상업적 광고 등의 현수막의 반입 및 설치를 금지한다.
- ② 경기 및 대회 운영 또는 진행에 방해가 되거나 상행위 및 타인에게 불편을 초래할 우려가 있는 게시판, 간판, 현수막, 플래카드, 문서, 도면, 인쇄물 등의 반입 및 설치를 금지한다.
- ③ 연설(포교) 및 항의 집회 등 대회의 원활한 운영을 저해할 우려가 있는 행위를 금지한다.
- ④ 화약류 등 유해한 물건에 대한 반입을 금지한다.

제8조 (감염병에 대한 대응책 마련)

- ① 대회 주최 단체는 국가차원의 ‘감염병 위기 경보 단계’에 따른 조치 사항을 준수하여야 하며, 대회 개최와 관련한 정부단체 및 협회의 결정사항을 반드시 따라야 한다.
- ② 대회 주최 단체는 정상적인 대회 개최가 가능하더라도, 감염병 확산 방지를 위한 협회의 결정사항 또는 권고사항에 의거하여 대회 개최를 위한 준비 절차를 진행하고, 구체적인 실행계획을 수립하여 협회에 보고하여야 한다.
 1. 재난안전대책본부, 지역 관할 보건소(인근 선별진료소 · 1339 콜센터 포함), 경찰서·소방서 등과의 지원협조체계 구축
 2. 경기 전·후 및 경기 중, 질병 예방 사전 안내 및 예방 조치 강화
 3. 선수단과 관람객을 구분하여 별도 관리하고, 이동 경로에 따라 감염증 전파 차단 조치 시행(필요 시 무관중 경기 진행)
 4. 경기장 내·외부 집중 방역 및 화장실·대기실 등 개방 공간 소독, 손소독제 및 손세정제(비누) 비치
 5. 만찬 등 공식 행사 취소, 행사 진행이 불가피한 경우 시간 단축 또는 간소화
 6. 의심 증상자용 별도 격리실 마련 및 출입 통제, 의심 증상자 발생 시 즉시 격리(관할보건소 연락·이송 조치, 이송 후 격리공간 소독 시행 및 완료될 때까지 임시 폐쇄 등 제반 조치)

제9조 (기타)

각 주최 단체는 상기 지침을 준수하되, 별도의 안전 관리 기준을 마련하여 시행할 수 있다.

#첨부 1 : 경기장에서 발생 가능한 응급상황 및 응급처치 요령

○ 열사병 및 열피로(열탈진) 증상 및 응급처치

구분	열사병	열피로 / 열탈진	
증상	의식	- 없음 - 호흡이 얇고 느리며 혈압이 떨어지기도 함.	- 있음
	체온	- 40°C 이상	- 약간 높거나 정상 - 보통 41°C 미만
	피부	- 건조하고 뜨겁고 붉게 보이며, 땀이 나지 않는 것이 특징	- 축축하고 땀이 많이 남 - 발한은 지속됨
	기타 증상	- 심한두통, 어지러움, 구역질, 경련, 시력 장애 등	- 두통, 경련, 피곤, 무기력, 현기증
응급처치	- 시원한 곳으로 옮겨 환자의 체온을 내려주며 신속히 병원으로 후송한다(119 신고, 도움을 받는다). - 의식이 없을 경우 기도유지와 호흡보조를 해 준다. - 의복을 제거하고 물을 뿌려 주거나 목, 겨드랑이 부위에 아이스팩을 적용해 주는 것이 좋다.	- 시원한 곳(그늘진곳)으로 옮긴다. - 물을 마시게 한다.(1리터) - 의복은 느슨하게 하거나 가능한 제거한다. - 환자의 체온이 오르면서 의식이 나빠지면 수분섭취를 멈추고 신속히 병원으로 후송한다.	

○ 한랭 질환 증상 및 응급처치

구분	저체온증	동상
증상	- 말이 어눌해지거나 기억장애 발생 - 점점 의식이 흐려짐 - 지속적인 피로감을 느낌 - 팔, 다리의 심한 떨림 증상	- 1도 : 찌르는 듯한 통증, 부종, 붉어지고 가려움 - 2도 : 피부가 검붉어지고 물집 발생 - 3도 : 피부와 피하조직 괴사, 감각소실 - 4도 : 근육 및 뼈까지 괴사
응급처치	- 신속히 병원으로 후송 한다. - 젖은 옷은 벗기고, 담요나 따뜻한 옷(침낭 등)으로 감싸 준다. - 겨드랑이, 배 위에 핫팩이나 더운 물통 등을 둔다. - 의식이 있는 경우에는 따뜻한 음료가 도움이 될 수 있으나, 의식이 없는 경우 주의한다.	- 환자를 따뜻한 환경으로 옮긴다. - 동상부위를 따뜻한 물(38~42°C)에 (20~40분간)담근다. - 얼굴, 귀에 따뜻한 물수건을 대주고 자주 갈아준다. - 손가락, 발가락 사이에 소독된 마른 거즈를 끼워 준다. - 동상부위를 약간 높게 한다. - 다리, 발 동상 환자는 들것으로 운반한다.

※ 출처 : 질병관리본부 자료

#첨부 2 : 감염병 위기 경보 단계별 조치 사항(2020년 기준)

1) 정부 감염병 위기 경보 단계

위기 경보 수준	주요 대응활동(정부)
<p>● 관심(Blue)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 해외에서의 신종감염병의 발생 및 유행 - 국내 원인불명 / 재출현 감염병의 발생 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 감염병별 대책반 운영(질본) ▶ 위기징후 모니터링 및 감시대응 역량 정비 ▶ 필요 시 현장 방역 조치 및 방역 인프라 가동
<p>● 주의(Yellow)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 해외에서 신종감염병의 국내 유입 - 국내 원인불명 / 재출현 감염병의 제한적 전파 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 중앙방역대책본부(질본) 설치/운영 ▶ 현장 방역 조치 및 방역 인프라 가동 ▶ 모니터링 및 감시 강화
<p>● 경계(Orange)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 국내 유입된 해외 신종 감염병의 제한적 전파 - 국내 원인불명/재출현 감염병의 지역사회 전파 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 중앙방역대책본부(질본) 운영 지속 ▶ 중앙사고수습본부(복지부) 설치/운영 ▶ 필요 시 총리주재 범정부 회의 개최 ▶ (행안부) 범정부 지원본부 운영 검토 ▶ 유관기관 협조체계 강화, 방역 및 감시 강화 등
<p>● 심각(Red)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 국내 유입된 해외 신종 감염병의 지역사회 전파 또는 전국적 확산 - 국내 원인불명/재출현 감염병의 전국적 확산 	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 범 정부 총력 대응 ▶ 필요시 중앙재난안전대책본부 운영

2) KFA 감염병 안전 조치 지침(중앙재난안전대책본부 2020년 11월 7일부터 적용)

구분	1단계	1.5단계	2단계	2.5단계	3단계
단계별 전환 기준	생활방역	지역적 유행 단계		전국적 유행 단계	
	생활 속 거리두기	지역적 유행 개시	지역 유행 급속 전파, 전국적 확산 개시	전국적 유행 본격화	전국적 대유행
	(수도권) 100명 미만 (타권역) 30명 미만 (강원·제주는 10명 미만)	(수도권) 100명 이상 (타권역) 30명 이상 (강원·제주는 10명 이상)	※ 세 가지 상황 중 1개 충족 시 격상 ① 1.5단계 기준 2배 이상 증가 ② 2개 이상 권역 1.5단계 유행 지속 ③ 전국 300명 초과	전국400명~500명 이상 또는 더블링 등 급격한 환자 증가	전국800명~1,000명 이상 또는 더블링 등 급격한 환자 증가
마스크 착용 의무화	▶중점·일반관리시설, 대중교통, 의료기관, 약국, 요양시설, 주야간보호시설, 집회·시위장, 실내 스포츠 경기장, 고위험 사업장 등 ※ 실내시설 및 밀집된 실외에서는 마스크 착용 권고	1단계에 실외 스포츠 경기장 추가	실내 전체, 위험도 높은 실외 활동	실내 전체, 2m 이상 거리 유지가 어려운 실외	
모임/행사	500명 이상 행사는 지자체 신고·협의 필요, 방역수칙 의무화	1단계 조치 유지, 축제 등 일부 행사는 100인 이상 금지	100인 이상 금지	50인 이상 금지	10인 이상 금지
스포츠 행사	관중 입장(50%)	관중 입장(30%)	관중 입장(10%)	무관중 경기	경기 중단

제1조 (명칭)

대회 명칭은 0000000라 한다.

제2조 (주최, 주관, 후원)

- ① 주최 : 대한축구협회, 0000
- ② 주관 : 0000
- ③ 후원 : 0000

제3조 (기간)

- ① 대회기간은 0000년 0월 0일(0)부터 0000년 0월 0일(0)까지 개최한다.
- ② 경우에 따라 대회기간 및 일정은 변경 될 수 있다.

제4조 (장소)

- ① 대회 장소는 0000 일원에서 개최한다.
- ② 경우에 따라 장소는 변경될 수 있다.

제5조 (참가자격)

- ① 본 대회는 대한축구협회(이하 '협회'라 한다) 0000년 등록 전문축구팀(임원, 지도자, 선수) 중 0000년 중.고등 리그 참가승인을 득한 팀 및 동계(방학)대회 중 대회취소에 따른 해당 팀에 한하여 참가할 수 있다.
- ② 참가하는 모든 팀의 선수는 '학교장 확인서' 의무 제출(미제출 시 승인 취소)
 - 1. 제출방법 : 대한축구협회 통합 온라인시스템(joinkfa.com) 활용하여 참가신청 시 아래의 절차를 수행한다.
 - 가. 학교장 확인서 상 선수별 기재 여부 체크
 - 나. 해당팀의 학교장확인서 스캔 및 업로드
 - ▶ 학원팀 : 학원팀 단체로 제출
 - ▶ 클럽팀 : 각 선수 개인별 학교장확인서 제출(각 선수별 '학교장확인서'를 취합하여 스캔 저장 후 하나의 PDF 파일로 업로드)
 - ※ 세부내용 : 학생선수 전국대회 참가신청용 '학교장 확인서' 시행 안내 공지 참조(joinkfa.com)
- ③ 신규 선수 : 등록규정에 준하여 등록된 자에 한하여 참가 할 수 있다.
- ④ 이적 선수 : 등록규정에 준하여 등록된 선수에 한하여 참가할 수 있다.

[등록규정 개정] 안내(2020년도부터 적용)

- U12/U15 전문축구 선수의 이적에 따른 출전제한 폐지
 - U18 전문선수의 이적에 따른 출전제한 3개월로 축소(2023년도부터는 완전폐지)
- *상기 사항이 시행되기 전에 이적한 선수의 경우에도 소급하여 적용함.

⑤ 해체된 팀의 선수 : 등록규정에 준하여 등록한 선수에 한 하여 참가할 수 있다.

[등록규정 개정] 안내(2020년도부터 적용)

- 팀 해체로 인한 선수의 이적의 경우 출전제한 폐지

⑥ 징계중인 임원(지도자 포함) : 등록된 임원(지도자 등)에 한 하여 참가할 수 있다. 단, 경기출전(벤치착석 등)은 「제15조」규정에 따른다.

⑦ 징계중인 선수 : 등록된 선수에 한 하여 참가할 수 있다. 단, 경기 출전은 「제16조」 규정에 따른다.

⑧ 연령 초과 선수

1. 유급 선수로 등록한 자는 유급 연도에 최종출전한 경기일로부터 만 1년 동안 출전이 제한된다.
2. 팀은 연령초과자를 2명까지 대회에 참가 신청할 수 있다.

⑨ 본 대회에 아래와 같은 연령자는 참가할 수 없다(동계대회에만 해당).

1. 중등부 대회 : 0000년 3월 입학예정(초6)자 및 0000년 2월 졸업예정(중3)자
2. 고등부 대회 : 0000년 3월 입학예정(중3)자 및 0000년 2월 졸업예정(고3)자

제6조 (참가신청)

① 신청기간 :

1. 팀명 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
2. 선수·지도자·임원 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
 - 가. 중등 16명 / 고등 18명 이상 참가신청한 팀에 한하여 대회 출전 가능
 - 나. 상기 1호의 팀명참가신청 마감일까지 완료한 팀에 한하여 2호의 선수·지도자·임원 참가신청 가능
 - 다. 상기 2호의 참가 신청 마감일까지 선수 참가신청 최소 인원 미달 팀은 참가신청이 취소되며, 팀 대표(단장) 및 지도자는 협회 공정위원회 회부되지 않음
 - 라. 참가신청 마감(중등 : 16명 이상, 고등 18명 이상) 후 이적 및 탈퇴 등의 사유로 의무참가 선수수가 미달할 경우라 하더라도 대회에 참가자격이 유지된다.
3. 다른 대회의 개최가 취소되었을 경우 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00시
4. 참가신청 마감 후, 선수 교체 또는 추가(상기 '1호'및 '2호'의 참가신청을 완료한 팀에 한함) : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
5. 지도자의 참가신청 변경 : 대회기간 중 지도자 및 임원에 대한 참가신청은 경기 전일 18시 이전까지 주관단체의 승인 하에 가능하며, 경기 당일 참가신청 또는 변경은 불가 하다.
6. 대회를 참가하고자 하는 팀의 최대 참가선수 수는 제한이 없다.
7. 참가 선수 배번
 - 가. 선수의 배번은 1번 ~ 99번까지만 가능하다.
 - 나. 참가선수 배번의 변경은 「제6조 ①항 4호」 선수 교체(추가)기간까지만 가능하다.
 - 다. 「제6조 1항 9목」에 해당되는 경우에만 결번된 배번을 사용할 수 있다.

8. 팀은 참가신청서 제출 시 유니폼 및 스타킹을 주/보조로 구분 제출하여야 한다.
9. 참가신청 선수 중 취소 또는 부상선수 교체 :
 - 가. 대회별 개막일을 기준으로 2일전까지 가능하다.(주말 및 휴일 제외)
 - 나. 대회 주최(또는 주관) 단체에 공문으로 요청하여야 한다.
- ② 참가 신청방법 : 대한축구협회 통합 온라인시스템 (<http://www.joinkfa.com>) 전문축구팀 > 대회 > 해당 대회 리스트 > 「OOOO 대회」에서 참가신청 한다.
- ③ 참가신청 확인 : 참가신청을 완료한 팀은 신청한 대회의 이상 「유.무」와 참가신청서를 출력하여, 참가자(임원, 지도자, 선수)를 확인 하여야 한다. 미확인에 따른 불이익은 해당 팀이 감수 한다.
- ④ 참가신청 취소 : 참가신청 기간 중 특정 사유에 의거하여 대회 참가취소를 하고자 할 경우에는, 참가신청한 대회의 주최(또는 주관) 단체에 공문(취소사유 명기)으로 취소 요청을 하여야 하고, 해당 단체의 승인 후 취소할 수 있다. 그렇지 않을 경우 참가취소는 불가 하다.
- ⑤ 참가신청 기간 마감 이후 불참 팀은 협회 공정위원회에 회부된다.

제7조 (참가신청서 열람)

참가신청이 완료되면 참가신청한 팀 선수 명단을 열람하여 참가팀들이 확인 할 수 있도록 하고, 참가팀은 열람 기간 중 규정위반 선수의 발견 시 주최단체로 이의 제기를 팀 대표 명의의 공문으로 신청할 수 있다.

1. 열람기간 : 0000년 00월 00일(0) 00시~ 00일(0) 00시
2. 열람장소 : 대한축구협회 통합 온라인시스템(<http://www.joinkfa.com>)

제8조 (대표자 회의)

참가팀 대표자 회의 일시와 장소는 아래와 같다.

1. 일시 : 0000 (추후공지)
2. 장소 : 0000 (추후공지)
3. 대표자 회의에는 각 팀의 의사결정권이 있는 등록된 자(임원, 감독, 코치 등)만 참가할 수 있으며(학부 모 불가), 불참으로 인한 불이익은 해당 팀이 감수 하여야 한다.
4. 해당 대회의 경기감독관 총괄은 부득이한 사정이 없는 한 대표자 회의에 참석할 것을 권장한다.

제9조 (대회의 취소)

- ① 본 대회의 팀명참가신청과 선수·지도자·임원 참가신청 마감일까지 16개 팀에 미달할 경우 대회는 자동 취소된다.
- ② 선수·지도자·임원 참가신청 마감 후 각종 사유에 의거, 16개팀 미만일 경우 대회는 취소되지 않는다.
- ③ 천재지변 또는 불가항력적인 상황이 발생하였을 경우, 주최 측에서 대회개최가 불가능하다고 판단할 경우에는 대회 개최를 취소 할 수 있다.

제10조 (경기규칙)

본 대회는 「FIFA 경기규칙」을 적용하며, 특별한 사항은 대회운영본부(주최측)에서 결정한다.

제11조 (대진, 경기방식, 일정의 결정)

- ① 본 대회 경기방식과 대진은 대회운영본부(주최측)에서 결정한다.
- ② 경기일정은 일몰 등 기후변화 및 경기장 상황, 기타 불가항력적인 상황에 따라 변경될 수 있다.
- ③ 본 대회는 조별 예선리그 후 본선 토너먼트로 실시한다.
 - 1. 조별 예선 리그전은 「풀리그 방식」방식으로 실시한다.(※2019년도 대회위원회 결정사항)
 - 2. 각 조 1·2위 팀이 본선 토너먼트에 진출 한다.
- ④ 본선 토너먼트 대진은 제8조에 의거한 대표자회의에서 결정된 대진표는 변경이 불가하며, 이 대진표에 따라 주최 측이 결정하는 장소에서 추첨에 의해 결정 하거나, 사전에 토너먼트 시드 배정을 할 수 있다.

제12조 (경기시간)

- ① 경기 시간은 각 급별로 아래와 같다.
 - 1. 중등부 : 「전·후반 각 35분」이며, 연장전의 경우 「전·후반 각 10분」으로 한다.
 - 2. 고등부 : 「전·후반 각 45분」이며, 연장전의 경우 「전·후반 각 15분」으로 한다.
 - ② 휴식시간
 - 1. 정규시간 하프타임 : 휴식시간은 「10분 전·후」로 하되 15분을 초과하지 않음
 - 2. 연장전 개시 전 휴식 : 5분 이내
 - 3. 연장전 하프타임 : 물을 마시는 시간(1분을 넘어서는 안 된다.)
- ※ 원활한 경기 운영을 위해 대회운영본부(주최측)의 통제를 따라야 한다.

제13조 (예선 리그전의 승점 및 승자 결정방식)

- ① 조별 무승부 시 경기를 종료 한다.
- ② 조별 리그 승점 : 「승 3점, 무 1점, 패 0점」으로 한다.
- ③ 조별 리그 순위결정 :
 - 1. 고등부: 「승점-승자승-골득실-페어플레이-추첨」 순으로 한다.

[고등부] 2021년 변경적용내용 고지
 조별풀리그 순위결정 [승점-승자승-페어플레이-골득실-추첨]
 *페어플레이 점수 강화

- 2. 중등부 : [승점-승자승-페어플레이-골득실-추첨] 순으로 한다

용어 정의	<ul style="list-style-type: none"> • 승자승 : 두 팀 상호간에 비교하며, 득실차가 세 팀 이상 동률일 경우 승자승을 적용하지 않고 득실차를 적용 • 골득실 : 해당 팀의 조별리그 전체 경기에서 발생한 득점과 실점의 차이(득실차) • (신설) 페어플레이 점수 : <ul style="list-style-type: none"> ※ 페어플레이 점수 부여 방식(회당 기준) : 별점 누계가 낮은 팀이 상위 순위에 위치함 ▶ 선수는 경고 당 1점, 경고 누적(2회) 퇴장 3점, 직접 퇴장 3점, 경고1회 후 직접퇴장 4점의 벌점을 부여 ▶ 임원(지도자+모든 임원)은 경고 당 2점, 경고 누적(2회) 퇴장 4점, 직접 퇴장 4점, 경고1회 후 직접퇴장 6점의 벌점을 부여 ▶ 페어플레이점수는 선수 및 지도자, 임원 개인별로 각각 적용됨
-------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- ④ 추첨은 팀 임원 또는 지도자가 해야 하며, 주최측이 결정하는 장소에서 한다.

제14조 (본선 토너먼트전의 승자 결정 방식)

- ① 토너먼트 경기에서 승부가 나지 않을 경우, 준결승전까지는 전·후반 경기 후 승부차기로 승자를 결정한다.
- ② 결승전에서 전·후반 경기 후 무승부 시 「연장전」을 실시하며, 연장전 종료 후에도 승부가 나지 않을 때에는 「승부차기」로 승자를 결정한다.
- ③ 승부차기 방식은 ABAB방식으로 한다.

제15조 (벤치착석 및 지도행위)

- ① 기술지역에는 지도자, 임원(축구부장, 트레이너, 의무, 행정 등)은 반드시 KFA등록증 또는 자격증을 패용하고 팀 벤치에 착석하여야 한다.
- ② KFA등록증은 대한축구협회 통합온라인시스템(<http://www.joinkfa.com>)을 통해 팀에서 발급 받아 사용하여야 한다.
- ③ 「KFA등록증 또는 자격증」 패용하지 않은 자는 벤치 착석을 불허하며, 추방 조치한다.
- ④ 감독관 확인 요청 시 「KFA등록증 또는 자격증」을 제시 하여야 한다.
- ⑤ 임원의 경우 벤치착석은 가능하나 팀(선수) 지도는 불가하며, 위반 시에는 퇴장 조치 및 공정위원회에 회부한다.
- ⑥ 징계중인 「선수, 지도자, 임원」은 징계 종료일 다음 날부터 벤치에 착석 및 경기에 출전할 수 있다.
- ⑦ 팀 임원의 경우 선수의 복지와 안전, 전술적/코칭의 목적과 직접적으로 관련이 되어 있을 경우에 한하여 소형, 이동식, 손에 휴대할 수 있는 장비(즉 마이크, 헤드폰, 이어폰, 핸드폰/스마트폰, 스마트워치, 태블릿 PC, 노트북)는 사용할 수 있다. 허가되지 않은 전자 장비를 사용하거나 또는 전자/통신 장비를 사용한 결과를 이용하여 부적절한 행동을 보인다면 기술 지역에서 퇴장 당한다.(※2019 FIFA 변경된 경기 규칙 4)

제16조 (선수의 출전 및 장비)

- ① 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 경기장에 도착함을 원칙으로 한다.
- ② 경기에 참가하는 팀은 출전선수 명단을 해당 팀에서 대한축구협회 통합 온라인시스템 모바일 앱으로 접속하여 경기 개시 60분전까지 출전선수 23명 (선발출전 11명과 교체 대상선수 12명)의 명단을 제출(입력)하여야 한다. 단, 팀의 연령초과 선수는 경기 당일 출전선수 명단(23명 이내)에 2명까지 표기 및 출전할 수 있다.
- ③ 경기에 출전하는 선수와 교체 대상선수는 소속팀의 본 대회 참가신청서 명단에 기재된 선수여야 한다.
- ④ 경기에 출전하는 모든 선수는 반드시 KFA등록증을 의무적으로 소지하고, 경기 전 심판 또는 감독관에게 선수확인을 받아야 한다. 대진표상의 해당 팀 경기 개시 시간 전 까지 반드시 KFA등록증을 소지하여야 한다. 그렇지 않을 경우 KFA등록증 미소지 팀의 해당 경기(1경기)에 한 하여 몰수처리 한다.
- ⑤ 고등부의 경우 이적선수의 경기출전은 등록규정에 근거하여 이적 규정 적용 기간이 경과한 날로부터 출전할 수 있다.
- ⑥ 징계중인 선수는 징계 종료일 다음 날부터 출전할 수 있다.
- ⑦ 운영본부에 선수명단을 제출한 후에 출전선수 11명중 다른 선수로 교체 출전하고자 할 경우,

1. 위 ②항에 따라 제출된 선발 출전선수 11명과 교체 대상선수 12명 간에만 허용하며, 경기 개시 전 까지 「경기감독관 승인 하에」 교체할 수 있다. 이 경우 선수교체로 간주하지 않으며, 당초 선발 출전선수는 해당 경기 출전이 가능 하다.
2. 경기 개시 전 선발 또는 기존 출전 선수와 교체 선수가 바뀐 것을 주심에게 알리지 않았을 경우 아래와 같이 조치하며, 보고된 사항은 공정소위원회에 회부 한다.

<FIFA 경기규칙서 규칙 3.선수 내 5. 반칙과 처벌>

가. 경기 전

- 주심은 교체 선수가 계속 경기하는 것을 허락한다.
- 해당 교체 선수에게 어떠한 징계도 내리지 않는다.
- 선수는 교체선수가 될 수 있다.
- 교체 허용수는 감소하지 않는다.
- 주심은 이에 대해 해당 기관에 보고한다.

나. 하프타임 또는 연장전(교체 허용 수가 남아있는 경우에 한함)

- 주심은 교체 선수가 계속 경기하는 것을 허락한다.
- 해당 교체 선수에게 어떠한 징계도 내리지 않는다.
- 선수는 교체선수가 될 수 없다.
- 교체 허용수는 감소한다.
- 주심은 이에 대해 해당 기관에 보고한다.

- ⑧ 경기에 출전하는 선수의 상하 유니폼 번호가 반드시 참가신청서에 기재된 것과 동일해야 하며, 동일하지 않을 경우 해당선수는 참가신청서에 기재된 배번호와 동일한 유니폼으로 갈아입고 해당 경기에 출전할 수 있다. 그렇지 않을 경우 해당 경기 출전을 할 수 없다.
- ⑨ 선수보호를 위해 반드시 정강이 보호대(Shin Guard)를 착용하고 경기에 출전하여야 한다.
- ⑩ 주장 선수는 주장 완장을 부착하고 경기에 출전 하여야 한다.
- ⑪ 경기에 출전하는 선수가 스타킹 위에 테이핑을 하거나 양말을 덧신는 경우 스타킹과 같은 색의 테이프나 양말을 사용하여야 한다.
- ⑫ 경기출전 시 각 팀은 주/보조유니폼 2벌(각기 다른 색상의 스타킹 2족 포함)을 필히 지참해야 한다.
- ⑬ 대진표상의 홈팀(좌측)은 대회 참가신청 시 입력한 주유니폼 색상 착용을 원칙으로 하며, 홈팀 주유니폼 색상이 어웨이팀과 동일한 경우에는 대진표상의 어웨이팀(우측)이 보조유니폼을 착용한다. 그럼에도 불구하고 색상 구분이 명확하지 않은 경우에는 홈팀이 보조유니폼을 착용한다. 이외의 상황은 경기감독관 및 주심의 결정에 따른다.
- ⑭ 기능성 의류(타이즈 등)를 착용할 경우 상의는 소매 주색상과 같아야하며, 하의는 반드시 하의의 주색상 또는 끝부분의 색상과 같아야 한다.
- ⑮ 대회 참가팀은 정치적인 문구, 혐오스럽거나 유해한 상품 또는 그 제조회사를 상업적으로 선수 유니폼에 표기할 수 없다.

제17조 (선수 교체)

선수 교체는 경기 개시 전에 제출된 교체대상선수 12명 중, 7명 이내로 한다.

제18조 (재경기 실시)

- ① 불가항력적인 사유(필드상황, 날씨, 정전에 의한 조명문제 등)로 인해 경기 중단 또는 진행이 불가능하게 된 경기를 「순연경기」라 하고, 순연된 경기의 개최를 「재경기」라 한다.
- ② 득점차가 있을 때는 중단 시점에서부터 잔여시간만의 재경기를 갖는다.
 1. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기 중단시점과 동일하여야 한다.
 2. 선수교체는 순연경기를 포함하여 팀당 7명 이내로 한다.
 3. 순연경기에서 발생한 모든 기록(득점, 도움, 경고, 퇴장 등)은 유효 하다.
- ③ 득점차가 없을 때는 전.후반 경기를 새로 시작한다.
 1. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기과 동일하지 않아도 된다.
 2. 선수교체는 순연경기과 관계없이 팀당 7명 이내로 한다.
 3. 경기 기록은 순연경기에서 발생한 경고, 퇴장 기록만 인정 한다.
- ④ 경고(2회 누적 포함), 퇴장, 징계 등 출전정지 대상자는 다음경기에 출전할 수 없다.
- ⑤ 재경기는 대회운영본부(주최측)가 결정하는 일시 및 장소에서 실시한다.
- ⑥ 심판은 교체 배정할 수 있다.

제19조 (팀, 임원 및 선수에 대한 제재)

- ① 대회운영본부 「○○대회 공정위원회」는 동 대회와 관련된 징계를 담당한다.
 1. 위원장을 포함한 최소 3인 이상 ~ 5인 내외의 인원으로 구성한다.
 2. 「○○대회 공정위원회」 위원장은 대회운영 주최(주관) 단체장(임원) 또는 그 직을 위임받은 임원이다.
 3. 「○○대회 공정위원회」는 위원장, 주최(주관) 단체의 임원 및 이사, 파견 경기감독관 등으로 구성한다. 단, 파견된 경기감독관은 당연직 「○○대회 공정위원회」 위원이 될 수 있다.
 4. 징계범위는 해당 대회에 국한 된다.
 5. 대회운영본부는 「○○대회 공정위원회」징계 결과를 「협회 공정(소)위원회」에 보고하여야 한다.
 6. 「협회 공정(소)위원회」는 보고된 해당 징계결과에 대하여 추가 징계 또는 그 적용범위를 확대하고자 할 경우에 추가 심의를 할 수 있다.
- ② 「○○대회 공정위원회」 징계 기준은 'KFA 유형별 긴급제재 징계 기준표'에 따른다.
- ③ 경기 중 경고 및 퇴장 당한 선수, 지도자 및 임원에 대한 제재는 다음과 같다. 또한 퇴장 사유의 경중에 따라 잔여경기의 출전정지 징계를 결정할 수 있다.
 1. 각기 다른 경기에서 경고 2회 누적 시 '다음 1경기 출전 정지'
 2. 한 경기에서 경고 1회 후 직접퇴장 시 '다음 1경기 출전 정지 및 경고 1회는 유효'
 3. 경고 1회 누적 상태에서 다음 경기에서 경고 1회 후 직접퇴장 시 '이후 2경기 출전 정지'
- ④ 조별 예선 리그 종료 후의 토너먼트에서는 조별 예선 리그에서 받은 경고는 소멸되며, 퇴장 및 징계(경고 누적에 의한 출전 정지 등)는 연계 적용된다.
- ⑤ 징계중인 선수와 이적 규정에 의한 출전 정지 미경과 선수가 경기에 출전한 경우, 그 팀은 해당 경기(1경기)에 한 하여 몰수 처리한다.
- ⑥ 경기 중 또는 경기 후에라도 심각한 반칙 행위나 불법 행위가 적발될 경우 해당 팀, 임원(지도자 포함) 또는 선수에 대해 추가로 경기 출전정지 등의 징계를 결정한다.

- ⑦ 참가신청서에 기재된 선수 중 출전 선수명단(선발출전 선수, 교체 선수)에 포함되지 않는 선수가 출전한 경우, 해당 선수는 기존 출전 선수와 즉시 재교체하여 경기를 진행하며 교체 허용 수는 감소하지 않는다. 경기 종료 후 위의 사항이 발견되었을 경우 경기 결과는 그대로 인정하며, 해당 팀은 공정소위원회에 회부된다.
- ⑧ 참가신청서 명단에 없는 선수가 경기에 출전 한 사실이 경기 중 또는 경기 후에 발각되었을 경우 그 팀의 모든 경기를 실격으로 처리한다.
- ⑨ 규정에 명시된 교체선수 수를 초과하여 교체가 실시된 경우, 발각되는 즉시 해당 교체는 무효로 하고, 초과 교체로 교체 되어 나간 선수가 다시 경기에 출전하여야 하며 초과 교체로 출전한 선수는 벤치로 복귀하여야 한다. 교체 횟수가 초과된 사실이 경기 종료 후 에 발각되었을 경우, 경기결과는 그대로 인정하고 관련 사항은 해당 기관에 보고한다.
- ⑩ 팀 몰수 또는 실격 등으로 인한 상대팀 승점 및 스코어의 처리는 아래와 같이 정한다.

용어정의	<ul style="list-style-type: none"> • 몰수 : 경기 결과에 관계 없이 해당 경기에 대한 팀의 자격 상실 • 실격 : 본 대회 모든 경기에 대한 팀의 자격 상실
------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. 조별 예선 풀리그의 경우
 - 가. 해당 조(조별리그 그룹)의 첫 경기 개시 전 실격 사유가 발생 하였을 경우에는 실격 팀과의 대진은 무효로 하며, 남은 팀끼리 경기를 갖되, 경기일정은 대회규정 제11조 2항에 따라 대회운영본부(주최측)에서 결정한다.
 - 나. 해당 팀의 첫 경기 개시 후 실격 사유가 발생 하였을 경우에는 모든 상대팀에 승점 3점을 부여하고, 스코어는 3:0으로 한다(단, 3골차 이상 득점을 한 팀은 스코어를 그대로 인정한다).
 - 다. 몰수 팀이 발생하였을 경우 해당 상대팀에게만 승점 3점을 부여하고, 스코어는 3:0으로 한다(잔여 경기는 일정대로 진행하며, 3골차 이상 득점을 한 팀은 스코어를 그대로 인정한다).
 2. 본선 토너먼트의 경우, 몰수 및 실격 팀 발생 시 상대팀 스코어는 3:0 처리하며, 종료 후의 패자는 소생하지 못한다.
 3. 결승전에는 어느 한 팀이 승리한 뒤에 실격 사유가 발견 되었을 경우, 대회 우승 팀은 없는 것으로 한다.
- ⑪ 경기 도중 선수들을 터치라인 근처로 불러 모아 경기를 중단시키는 임원(지도자 포함)은 퇴장 조치하고, 잔여경기에 출전할 수 없다.
 - ⑫ 주심의 허락 없이 경기장에 무단 입장한 임원(지도자 포함)은 즉시 퇴장 조치하고, 잔여경기에 출전할 수 없다.
 - ⑬ 경기 중 심판판정 또는 기타 사유로 인해 집단으로 경기장 이탈, 지연, 경기에 불응하여 운영본부 (주최측, 감독관 등)로부터 공식 경기재개 통보를 받은 후 3분 이내에 경기를 재개하지 않을 경우 출전포기(기권)로 간주하여 그 팀은 해당 경기(1경기)에 한하여 몰수 처리 한다.
 - ⑭ 경기 중 벤치 이외의 장소에서 팀을 지도할 수 없다.
 - ⑮ 경기 중 앰프(음향기기 일체)뿐만 아니라 각종 호각류, 레이저 빔 등 기타 경기진행 및 선수단 안전에 지장을 초래하거나, 협회에서 승인하지 않은 도구를 사용한 응원은 금지된다.
 - ⑯ 경기장 내에서 선수들 또는 팀 임원 사이의 전자 통신기기를 사용한 의사소통은 불가하다.
 - ⑰ 몰수 또는 실격팀과의 경기라 하더라도 득점, 경고, 퇴장 등 양 팀 선수 개인의 기록 및 실적은 인정한다.

단, 몰수 또는 실격팀의 출전 자격이 없는 선수가 경기 출전 시 해당선수의 기록 및 실적은 인정하지 않는다.

- ⑱ 개정된 경기규칙(제12조 반칙과 불법 행위 참조)에 따라 팀 임원에 대한 주의, 경고, 퇴장의 처리가 가능하며, 반칙이 일어났음에도 그 반칙자를 확인할 수 없는 경우, 그 팀의 기술지역 내에 있는 가장 지위가 높은 지도자가 제재의 대상이 된다. 팀 임원에 대한 제재의 주요한 구분은 다음 표와 같다.

주의 처분	<ul style="list-style-type: none"> • 공손하며/대립적이지 않은 태도로 필드 안에 들어오는 행위 • 심판의 협조 요청에 불응하는 행위. 예를 들어 부심이나 대기심의 지시/요청을 무시하는 행위 • 판정에 대한 사소한/낮은 수준의 의견 충돌(말 또는 행동으로) • 다른 반칙 행위는 없으나 제한된 기술지역을 거듭해서 벗어나는 행위
경고 처분 (옐로카드)	<ul style="list-style-type: none"> • 명백하고/지속적으로 자신의 팀 기술지역 범위를 무시하는 행위 • 자신의 팀이 플레이를 재개해야 함에도 이를 지연시키는 행위 • 의도적으로 상대팀의 기술지역에 들어가는 행위(대립하지 않는 상황) • 아래와 같이 말 또는 행동으로 이견을 표하는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 음료수 병 또는 다른 물체를 던지거나 발로 차는 행위 · 명백히 심판에 대한 존중이 부족한 제스처(예를 들어 빈정거리는 박수 등) • 레드 또는 옐로우 카드를 요구하는 과도한/지속적인 제스처 • 도발적이거나 선동적인 태도의 제스처, 혹은 행동 • 용납할 수 없는 행동의 지속(반복적인 주의성 반칙 포함) • 경기에 대한 존중이 부족함을 드러낼 경우
퇴장 처분 (레드카드)	<ul style="list-style-type: none"> • 상대팀의 플레이 재개를 지연시키는 행위. 예를 들어 볼을 들고 있거나, 볼을 멀리 차내거나, 선수의 움직임을 막아설 경우 • 아래 행동을 위해 기술지역을 고의적으로 벗어나는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 심판에 대한 불만/항의의 표현 · 도발적이거나 선동적인 태도의 표출 • 상대팀 기술지역에 공격적이거나 대립적 태도로 진입하는 행위 • 고의적으로 물체를 필드에 던지거나/발로 차는 행위 • 아래 행동을 위해 필드에 들어오는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 심판과의 대립 (하프 타임 및 경기 종료 후도 포함) · 플레이 진행 방해, 상대 선수 또는 심판에 대한 방해

제20조 (제소)

- ① 규정 위반, 경기 중 불미스러운 행위 등 경기와 관련한 제소는 육하원칙에 의거하여 팀대표자 명의로 「공문과 관련 근거서류」를 첨부하여 대회 운영본부로 제출해야 한다. 단, 제소는 해당 경기 종료 후 다음경기 또는 48시간 이내에 하여야 하며, 경기 중의 제소는 원칙적으로는 허용하지 않는다.
- ② 심판 판정에 대한 제소는 대상에서 제외함을 원칙으로 한다.
- ③ 사실무근으로 제소하는 행위에 대해서는 협회 공정위원회에 회부된다.

제21조 (시상)

본 대회의 시상 내역은 아래와 같다(※ 대회위원회 결정사항으로 '변경 또는 추가 안됨).

1. 단체상 : 우승, 준우승, 3위(공동), 페어플레이팀상
2. 개인상 : 최우수선수상, 우수선수상, 득점상, 공격상, 수비상, GK상, 베스트영플레이어(Best Young Player)상, 최우수지도자상, 우수지도자상, 심판상

- 가. 공격상, 수비상, GK상, 베스트영플레이어(Best Young Player)상, 지도자상은 4강 진출팀을 대상으로 경기감독관과 대회 주최 단체 간 협의하여 부문별 각 4명 이하로 시상할 수 있다.
 - 나. 심판상은 6명 이하로 시상할 수 있다.
 - 다. 베스트영플레이어상은 저학년을 대상으로 시상한다.
3. 득점상 대상자는 아래의 순서에 따라 결정한다(예선 경기부터 득점 산정).
- 가. 본선 토너먼트 출전한 선수
 - 나. 출전 경기수가 적은 선수
 - 다. 출전 시간이 적은 선수
- * 그럼에도 불구하고 득점자가 3명 이상일 때는 기록은 유효하나 시상은 취소한다.
4. 지도자상의 경우, 이 대회에 참가 신청된 지도자에 한해 시상한다.
5. 시상식에는 특별한 경우를 제외한 경기에 출전했던 선수들이 참가하여야 하고 개인상의 경우 수상자는 본인, 단체상(우승, 준우승팀)의 경우 경기 당일 출전선수명단에 기재된 선수는 반드시 참석하여야 한다. (불참 시 협회 공정위원회 회부)
6. 대회 중 퇴장 및 징계 조치를 받은 지도자, 선수는 시상에서 제외한다. 단, 아래의 상황에 대해서는 예외로 한다.
- 가. 한 경기에 경고 2회로 퇴장된 선수는 시상한다.
 - 나. 득점상의 경우 대상자는 시상한다.

제22조 (선수단 안전 및 응급치료비 청구)

- ① 대회에 참가하는 모든 선수는 참가팀에서 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는 선수(심장 질환 및 호흡기 질환 등 의료학적 이상이 없는 선수)를 출전시켜야 한다.
- ② 문제가 발생할 경우 해당 팀에서 모든 책임을 감수하여야 한다.
- ③ 참가팀은 의무적으로 선수 보호를 위한 보험에 가입하여야 한다.
- ④ 기타 선수보호를 위한 안전대책을 강구 하여야 하며, 대회참가 시(경기 출전 시) 소속 선수들의 안전을 위해 경기 출전 전에 반드시 건강 상태 등을 점검 하여야 한다.
- ⑤ 경기 중 발생한 부상선수에 대해서는 대회종료 후 10일 이내에 팀 대표자 명의의 공문과 관련서류(사고경위서, 치료비 납부 영수증 등)를 제출하여야 하며, 검토한 후 정당한 사유에 의거 최대 20만원 이내에서 치료비를 부담한다.
 - 1. 부상선수가 경기 당일 실시하는 최초의 응급 치료비용에 한해 지급한다.
 - 2. 경기일 후에 실시되는 비용은 청구할 수 없다.
 - 3. 재활기간 및 재활에 소요되는 비용은 지급하지 않는다.
- ⑥ 주최측은 경기관계자(선수, 지도자, 심판) 및 관중 보호를 위한 「미세먼지 발생에 따른 대회 운영지침을 시행할 수 있다.
 - 1. 환경부 기준(2018. 3.27)

등급	미세먼지(PM10)	초미세먼지(PM2.5)	운영지침
나쁨	81-150	36-75	당일 경기시간 조정 또는 경기일 연기 권장
매우나쁨	151 이상	76 이상	당일 경기일 연기 적극 권장

2. 환경부 안전기준(2시간 연속 기준)

등급	미세먼지(PM10)	초미세먼지(PM2.5)	운영지침
주의보	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	75 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	경기일 연기 적극 권장
경보	300 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	당일 경기일 연기 적극 권장

제23조 (기타 유의 사항)

각 팀은 아래 사항을 숙지하고 실행하여야 한다.

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 일정표상의 경기개시 60분 전에 경기장에 도착함을 원칙으로 한다. 첫 번째 경기 이후 경기를 갖는 팀의 경우, 앞 경기 종료 15분전까지 출전선수명단을 제출하지 않은 팀은 몰수로 처리한다. 단, 천재지변으로 인해 경기 개시 때까지 경기장에 도착하지 못한 경우에는 대회운영본부(주최측)가 결정한다.
2. 징계중인 지도자는 지도 행위를 금지하며, 이를 위반 하였을 시 공정위원회에 회부한다.
3. 참가팀은 페어플레이정신에 입각하여 최선을 다해 모든 경기에 임해야 하며, 승부조작 등 어떠한 부정 행위에 관여하거나 연루되지 않도록 노력해야 한다.
4. 각 팀은 대회기간 중 소속 선수의 개인기록(득점, 경고, 퇴장, 각종 출전불가 사항 등)에 대해 관리할 의무가 있으며, 출장불가 대상자의 출전으로 인한 모든 책임은 해당 팀에게 있다. 미확인에 따른 불이익은 해당팀이 감수하며 추후 적발될 경우 협회 공정위원회에 회부한다.
5. 본 대회의 사용구는 「OOOO」 KFA 공인구를 사용한다.(※ 대회 주최/주관단체 운영계획에 따라 대한 축구협회 승인구 중 활용 가능)

제24조 (도핑)

- ① 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회[www.kada-ad.or.kr]의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.
- ② 대회기간 중 도핑검사를 목적으로 한국도핑방지위원회(이하“KADA”)에서 불특정 지목 되어진 선수는 KADA에서 시행하는 도핑검사 절차를 반드시 준수해야 한다.
- ③ 대회 전 또는 기간 중 치료를 위해 금지약물을 복용할 경우, KADA의 지침에 따라 해당 선수는 「치료목적 사용면책(이하‘TUE’) 신청서」를 작성/제출해야 한다.
- ④ 협회 등록 소속 선수 및 관계자 (감독, 코치, 트레이너, 팀의무, 기타임원 등 모든 관계자)는 항상 도핑을 방지할 의무가 있으며, 본 규정에 따라 KADA의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로도 관여할 수 없다.
- ⑤ 도핑검사 후 금지물질이 검출 된 경우 KADA의 제재 조치를 따라야 한다.

제25조 (부칙)

- ① 본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 추가로 대회운영본부(주최측)에서 결정 시행한다.
- ② 대회운영본부는 참가팀 응원단의 위치를 배정할 수 있으며, 참가팀은 이에 적극 협조하여야 한다. 응원단의 관리와 각종 불미스러운 행위로 인한 책임은 해당 팀이 감수한다.

#4. (초등부) 전국대회 대회규정 표준(안)

제1조 (명칭)

대회 명칭은 0000000라 한다.

제2조 (주최, 주관, 후원)

- ① 주최 : 대한축구협회, 0000
- ② 주관 : 0000
- ③ 후원 : 0000

제3조 (기간)

- ① 대회기간은 0000년 0월 0일(0)부터 0000년 0월 0일(0)까지 개최한다.
- ② 경우에 따라 대회기간 및 일정은 변경 될 수 있다.

제4조 (장소)

- ① 대회 장소는 0000 일원에서 개최한다.
- ② 경우에 따라 장소는 변경될 수 있다.

제5조 (참가자격)

- ① 본 대회는 대한축구협회(이하 ‘협회’라 한다) 초등부 등록팀에 한하여 참가할 수 있다.
- ② 참가하는 모든 팀의 선수는 ‘학교장 확인서’ 의무 제출(미제출 시 승인 취소)
 - 1. 제출방법 : 대한축구협회 통합 온라인시스템(joinkfa.com) 활용하여 참가신청 시 아래의 절차를 수행한다.
 - 가. 학교장 확인서 상 선수별 기재 여부 체크
 - 나. 해당팀의 학교장확인서 스캔 및 업로드
 - ▶ 학원팀 : 학원팀 단체로 제출
 - ▶ 클럽팀 : 각 선수 개인별 학교장확인서 제출(각 선수 ‘학교장확인서’ 취합하여 스캔 저장 후 하나의 PDF 파일로 업로드)
 - ※ 세부내용 : 학생선수 전국대회 참가신청용 ‘학교장 확인서’ 시행 안내 공지 참조(joinkfa.com)
- ③ 신규 선수 : 등록규정에 준하여 등록된 자에 한하여 참가 할 수 있다.
- ④ 이적 선수 : 등록규정에 준하여 등록된 선수에 한 하여 참가할 수 있다.

[등록규정 개정] 안내(2020년도부터 적용)

- U12/U15 전문축구 선수의 이적에 따른 출전제한 폐지
 - U18 전문선수의 이적에 따른 출전제한 3개월로 축소(2023년도부터는 완전폐지)
- *상기 사항이 시행되기 전에 이적한 선수의 경우에도 소급하여 적용함.

- ⑤ 해체된 팀의 선수 : 등록규정에 준하여 등록된 선수에 한 하여 참가할 수 있다.

[등록규정 개정] 안내(2020년도부터 적용)

• 팀 해체로 인한 선수의 이적의 경우 출전제한 폐지

- ⑥ 징계중인 임원(지도자 포함) : 등록된 임원(지도자 등)에 한 하여 참가할 수 있다. 단, 경기출전(벤치착석 등)은 「제14조」규정에 따른다.
- ⑦ 징계중인 선수 : 등록된 선수에 한 하여 참가할 수 있다. 단, 경기 출전은 「제15조」 규정에 따른다.
- ⑧ 연령초과 선수 : 경기 당일 출전선수 명단(18명 이내)에 최대 팀당 2명까지만 표기 및 출전할 수 있다.
- ⑨ 본 대회에 아래와 같은 연령자는 참가할 수 없다(동계대회에만 해당).
 - 1. 초등부 대회 : 0000년 2월 졸업예정(초6)자

제6조 (참가신청)

① 신청기간 :

- 1. 팀명 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
 - 2. 선수·지도자·임원 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
 - 가. 초등 10명 이상 참가신청한 팀에 한하여 대회 출전 가능
 - 나. 상기 1호의 팀명참가신청 마감일까지 완료한 팀에 한하여 2호의 선수·지도자·임원 참가신청 가능
 - 다. 상기 2호의 참가 신청 마감일까지 선수 참가신청 최소 인원 미달 팀은 참가신청이 취소되며, 팀 대표(단장) 및 지도자는 협회 공정위원회 회부되지 않음
 - 라. 참가신청 마감(초등 : 10명 이상) 후 이적 및 탈퇴 등의 사유로 의무참가 선수수가 미달할 경우라도 하더라도 대회의 참가자격이 유지된다.
 - 3. 다른 대회의 개최가 취소되었을 경우 참가신청 : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00시
 - 4. 참가신청 마감 후, 선수 교체 또는 추가(상기 '1호' 및 '2호'의 참가신청을 완료한 팀에 한함) : 0000년 00월 00일(0) 00시 ~ 00일(0) 00시
 - 5. 지도자의 참가신청 변경 : 대회기간 중 지도자 및 임원에 대한 참가신청은 경기 전일 18시 이전까지 주관단체의 승인 하에 가능하며, 경기 당일 참가신청 또는 변경은 불가 하다.
 - 6. 대회를 참가하고자 하는 팀의 최대 참가선수 수는 제한이 없다.
 - 7. 참가 선수 배번
 - 가. 선수의 배번은 1번 ~ 99번까지만 가능하다.
 - 나. 참가선수 배번의 변경은 「제6조 ①항 4호」 선수 교체(추가)기간까지만 가능하다.
 - 다. 「제6조 1항 9호」에 해당되는 경우에만 결번된 배번을 사용할 수 있다.
 - 8. 팀은 참가신청서 제출 시 유니폼 및 스타킹을 주/보조로 구분 제출하여야 한다.
 - 9. 참가신청 선수 중 취소 또는 부상선수 교체 :
 - 가. 대회별 개막일을 기준으로 2일전까지 가능하다.(주말 및 휴일 제외)
 - 나. 대회 주최(또는 주관) 단체에 공문으로 요청하여야 한다.
- ② 참가 신청방법 : 대한축구협회 통합 온라인시스템 (<http://www.joinkfa.com>) 전문축구팀 > 대회 > 해당 대회 리스트 > 「OOOO 대회」에서 참가신청 한다.
- ③ 참가신청 확인 : 참가신청을 완료한 팀은 신청한 대회의 이상 「유.무」와 참가신청서를 출력하여, 참가자(임

원, 지도자, 선수)를 확인 하여야 한다. 미확인에 따른 불이익은 해당 팀이 감수 한다.

- ④ 참가신청 취소 : 참가신청 기간 중 특정 사유에 의거하여 대회 참가취소를 하고자 할 경우에는, 참가신청한 대회의 주최(또는 주관) 단체에 공문(취소사유 명기)으로 취소 요청을 하여야 하고, 해당 단체의 승인 후 취소할 수 있다. 그렇지 않을 경우 참가취소는 불가 하다.
- ⑤ 참가신청 기간 마감 이후 불참 팀은 협회 공정위원회에 회부된다.

제7조 (참가신청서 열람)

참가신청이 완료되면 참가신청한 팀 선수 명단을 열람하여 참가팀들이 확인 할 수 있도록 하고, 참가팀은 열람 기간 중 규정위반 선수의 발견 시 주최단체로 이의 제기를 팀 대표 명의의 공문으로 신청할 수 있다.

- 1. 열람기간 : 0000년 00월 00일(0) 00시~ 00일(0) 00시
- 2. 열람장소 : 대한축구협회 통합 온라인시스템(<http://www.joinkfa.com>)

제8조 (대표자 회의) (※ 대회 주관단체 운영계획에 따라 일시 및 장소 기입)

참가팀 대표자 회의 일시와 장소는 아래와 같다.

- 1. 일시 : 0000 (추후공지)
- 2. 장소 : 0000 (추후공지)
- 3. 대표자 회의에는 각 팀의 의사결정권이 있는 등록된 자(임원, 감독, 코치 등)만 참가할 수 있으며(학부 모 불가), 불참으로 인한 불이익은 해당 팀이 감수 하여야 한다.

제9조 (대회의 취소)

- ① 본 대회의 팀명참가신청과 선수·지도자·임원 참가신청 마감일까지 16개 팀에 미달할 경우 대회는 자동 취소된다.
- ② 선수·지도자·임원 참가신청 마감 후 각종 사유에 의거, 16개팀 미만일 경우 대회는 취소되지 않는다.
- ③ 천재지변 또는 불가항력적인 상황이 발생하였을 경우, 주최 측에서 대회개최가 불가능하다고 판단할 경우에는 대회 개최를 취소 할 수 있다.

제10조 (경기규칙)

본 대회는 「대한축구협회 8인제 경기규칙」과 「FIFA 경기규칙」을 준용하며, 특별한 사항은 대회운영본부(주최 측)에서 결정한다.

제11조 (대진, 경기방식, 일정의 결정)

- ① 본 대회의 경기방식과 대진은 대회운영본부(주최측)에서 결정한다.
- ② 경기일정은 경우 일몰 등 기후변화 및 경기장 상황, 기타 불가항력적인 상황에 따라 변경될 수 있다.
- ③ 본 대회는 조별 풀리그 형태로 진행하며, 별도의 토너먼트와 단체 시상은 진행하지 않는다.

제12조 (경기시간)

- ① 경기 시간은 각 급별로 아래와 같다.
 - 1. 「전·후반 각 25분」이며, 연장전 및 승부차기는 진행하지 않는다.
 - 2. 하루에 팀당 2경기 이상 진행할 경우, 「전·후반 각 20분」 경기를 진행할 수 있다.
- ② 하프 타임 휴식 시간은 「10분 전·후」로 하되 15분을 초과하지 않으며, 원활한 경기 진행을 위해 대회운영본부(주최측)의 통제에 따라야 한다.

제13조 (예선 리그전의 승점 및 승자 결정방식)

- ① 조별 풀리그전 방식 : 무승부 시 경기를 종료 한다.
- ② 경우에 따라 각 대회 특성에 따라 별도로 규정을 정할 수 있다.

제14조 (벤치착석 및 지도행위)

- ① 벤치에 착석하는 「지도자, 임원(축구부장, 트레이너, 의무, 행정 등)」은 반드시 KFA등록증 또는 자격증을 패용하고 팀 벤치에 착석하여야 한다.
- ② KFA등록증은 대한축구협회 통합 온라인시스템(<http://joinkfa.com>)을 통해 팀에서 발급 받아 사용하여야 한다.
- ③ 「KFA등록증 또는 자격증」 미 패용 시 벤치 착석을 불허 하며, 퇴장 조치한다.
- ④ 감독관 확인 요청 시 「KFA등록증 또는 자격증」을 제시 하여야 한다.
- ⑤ 임원의 경우 벤치착석은 가능하나 팀(선수) 지도는 불가하며, 위반 시에는 퇴장 조치 및 공정위원회에 회부한다.
- ⑥ 징계중인 「선수, 지도자, 임원」은 징계해제 이후부터 벤치에 착석 및 경기에 출전할 수 있다
- ⑦ 팀 임원의 경우 선수의 복지와 안전, 전술적/코칭의 목적과 직접적으로 관련이 되어 있을 경우에 한하여 소형, 이동식, 손에 휴대할 수 있는 장비(즉 마이크, 헤드폰, 이어폰, 핸드폰/스마트폰, 스마트워치, 태블릿 PC, 노트북)는 사용할 수 있다. 허가되지 않은 전자 장비를 사용하거나 또는 전자/통신 장비를 사용한 결과를 이용하여 부적절한 행동을 보인다면 기술 지역에서 퇴장 당한다.(※ 2019 FIFA 변경된 경기 규칙 4)
- ⑧ 본 규정에 명시되지 않은 사항은 KFA 8인제 기술발전 규정을 준용 한다.

제15조 (선수의 출전 및 장비)

- ① 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기개시 60분 전에 경기장에 도착함을 원칙으로 한다.
- ② 경기에 참가하는 팀은 출전선수 명단을 해당 팀에서 대한축구협회 통합 온라인시스템 모바일 앱으로 접속하여 경기 개시 60분전까지 출전선수 18명 (선발출전 8명과 교체 대상선수 10명)의 명단을 제출(입력)하여야 한다. 단, 팀의 연령초과 선수는 경기 당일 출전선수 명단(18명 이내)에 2명까지 표기 및 출전할 수 있다.
- ③ 경기에 출전하는 선수와 교체 대상선수는 소속팀의 본 대회 참가신청서 명단에 등록된 선수여야 한다.
- ④ 경기에 출전하는 모든 선수는 반드시 KFA등록증을 의무적으로 지참하고, 경기 전 심판 또는 감독관에게 선수확인을 받아야 한다. 대진표상의 해당 팀 경기 개시 시간 전까지 반드시 KFA등록증을 지참하여야 한다. 그렇지 않을 경우 KFA등록증 미 지참팀의 해당 경기(1경기)에 한 하여 몰수처리 한다(조별리그 시 이

전 또는 이후 경기는 유효 하다).

⑤ 징계중인 선수의 경기출전은 징계 해제 이후부터 할 수 있다.

⑥ 운영본부에 선수명단을 제출한 후에 출전선수 8명중 다른 선수로 교체 출전하고자 할 경우,

1. 기 제출된 출전선수 8명과 교체 대상 선수 10명간에만 허용하며, 경기 개시 전까지 경기감독관 승인 하에 교체할 수 있다.
2. 경기 개시 전 선발 출전선수와 교체 선수가 바뀐 것을 주심에게 알리지 않았을 경우에는 FIFA 경기규 칙서에 따른다. 또한, 이 경우 당초 선발 출전선수는 해당 경기 출전이 가능하며, 보고된 사항은 협회 공정위원회에 회부한다.

<FIFA 경기규칙서 규칙 3.선수 내 5.위반과 처벌>

- 주심은 교체 선수가 계속 경기하는 것을 허락한다.
- 해당 교체 선수에게 어떠한 징계도 내리지 않는다.
- 선수는 교체선수가 될 수 있다.
- 교체 허용수는 감소하지 않는다.
- 주심은 이에 대해 해당 기관에 보고한다.

⑦ 경기에 출전하는 선수의 상하 유니폼 번호가 반드시 참가신청서에 기재된 것과 동일해야 하며, 동일하지 않 을 경우 해당선수는 참가신청서에 기재된 배번호와 동일한 유니폼으로 갈아입고 해당 경기에 출전할 수 있 다. 그렇지 않을 경우 해당 경기 출전을 할 수 없다. (상·하 유니폼의 번호가 동일해야 함.)

⑧ 선수보호를 위해 반드시 정강이 보호대(Shin Guard)를 착용하고 경기에 출전하여야 한다.

⑨ 주장 선수는 주장 완장을 부착하고 경기에 출전 하여야 한다.

⑩ 경기에 출전하는 선수가 스타킹 위에 테이핑을 하거나 양말을 덧신는 경우 스타킹과 같은 색의 테이프나 양말을 사용하여야 한다.

⑪ 경기출전 시 각 팀은 주/보조유니폼 2벌(각기 다른 색상의 스타킹 2족 포함)을 필히 지참해야 한다.

⑫ 대진표상의 홈팀(좌측)은 대회 참가신청 시 입력한 주유니폼 색상 착용을 원칙으로 하며, 홈팀 주유니폼 색 상이 어웨이팀과 동일한 경우에는 대진표상의 어웨이팀(우측)이 보조유니폼을 착용한다. 그럼에도 불구하고 색상 구분이 명확하지 않은 경우에는 홈팀이 보조유니폼을 착용한다. 이외의 상황은 경기감독관 및 심판진 의 결정에 따른다.

⑬ 기능성 의류(타이즈 등)를 착용할 경우 상의는 소매 주색상과 같아야하며, 하의는 반드시 하의의 주색상 또 는 끝부분의 색상과 같아야 한다.

⑭ 대회 참가팀은 청소년에게 유해한 상품 또는 그 제조회사를 상업적으로 선수 유니폼에 표기할 수 없다.

제16조 (선수 교체)

선수 교체는 경기 개시 전에 제출된 교체대상선수 10명과 선발선수 8명으로 수시 교체 가능하다.

제17조 (재경기 실시)

① 불가항력적인 사유(필드상황, 날씨, 정전에 의한 조명문제 등)로 인해 경기 중단 또는 진행이 불가능하게 된 경기를 「순연경기」라 하고, 순연된 경기의 개최를 「재경기」라 한다.

② 득점차가 있을 때는 중단 시점에서부터 잔여시간만의 재경기를 갖는다.

1. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기 중단시점과 동일하여야 한다.
 2. 선수교체는 순연경기를 포함하여 팀당 10명 이내로 한다.
 3. 순연경기에서 발생한 모든 기록(득점, 도움, 경고, 퇴장 등)은 유효 하다.
- ③ 득점차가 없을 때는 전.후반 경기를 새로 시작한다.
1. 출전선수 및 교체대상 선수의 명단은 순연경기과 동일하지 않아도 된다.
 2. 선수교체는 순연경기과 관계없이 팀당 10명 이내로 한다.
 3. 경기 기록은 순연경기에서 발생한 경고, 퇴장 기록만 인정 한다.
- ④ 경고(2회 누적 포함), 퇴장, 징계 등 출전정지 대상자는 경기 순서대로 연계 적용한다.
- ⑤ 재경기는 대회운영본부(주최측)가 결정하는 일시 및 장소에서 실시한다.
- ⑥ 심판은 교체 배정할 수 있다.

제18조 (팀, 임원 및 선수에 대한 제재)

- ① 대회운영본부 「○○대회 공정위원회」는 동 대회와 관련된 징계를 담당한다.
1. 위원장을 포함한 최소 3인 이상 ~ 5인 내외의 인원으로 구성한다.
 2. 「○○대회 공정위원회」 위원장은 대회운영 주최(주관) 단체장(임원) 또는 그 직을 위임받은 임원이다.
 3. 「○○대회 공정위원회」는 위원장, 주최(주관) 단체의 임원 및 이사, 파견 경기감독관 등으로 구성한다. 단, 파견된 경기감독관은 당연직 「○○대회 공정위원회」 위원이 될 수 있다.
 4. 징계범위는 해당 대회에 국한 된다.
 5. 대회운영본부는 「○○대회 공정위원회」징계 결과를 「협회 공정(소)위원회」에 보고하여야 한다.
 6. 「협회 공정(소)위원회」는 보고된 해당 징계결과에 대하여 추가 징계 또는 그 적용범위를 확대하고자 할 경우에 추가 심의를 할 수 있다.
- ② 「○○대회 공정위원회」 징계 기준은 ‘KFA 유형별 긴급제재 징계 기준표’에 따른다.
- ③ 경기 중 경고 및 퇴장 당한 선수, 지도자 및 임원에 대한 제재는 다음과 같다. 또한 퇴장 사유의 경중에 따라 잔여경기의 출전정지 징계를 결정할 수 있다.
1. 각기 다른 경기에서 경고 2회 누적 시 ‘다음 1경기 출전 정지’
 2. 한 경기에서 경고 1회 후 직접퇴장 시 ‘다음 1경기 출전 정지 및 경고 1회는 유효’
 3. 경고 1회 누적 상태에서 다음 경기에서 경고 1회 후 직접퇴장 시 ‘이후 2경기 출전 정지’
- ④ 조별 예선 리그 종료 후의 토너먼트에서는 조별 예선 리그에서 받은 경고는 소멸되며, 퇴장 및 징계(경고 누적에 의한 출전 정지 등)는 연계 적용된다.
- ⑤ 징계중인 선수와 이적 규정에 의한 출전 정지 미경과 선수가 경기에 출전한 경우, 그 팀은 해당 경기(1경기)에 한 하여 몰수 처리한다.
- ⑥ 경기 중 또는 경기 후이라도 심각한 반칙 행위나 불법 행위가 적발될 경우 해당 팀, 임원(지도자 포함) 또는 선수에 대해 추가로 경기 출전정지 등의 징계를 결정한다.
- ⑦ 참가신청서에 기재된 선수 중 출전 선수명단(선발출전 선수, 교체 선수)에 포함되지 않는 선수가 출전한 경우, 해당 선수는 기존 출전 선수와 즉시 재교체하여 경기를 진행하며 교체 허용 수는 감소하지 않는다. 경기 종료 후 위의 사항이 발견되었을 경우 경기 결과는 그대로 인정하며, 해당 팀은 공정소위원회에 회부된다.

- ⑧ 참가신청서 명단에 없는 선수가 경기에 출전 한 사실이 경기 중 또는 경기 후에 발각되었을 경우 그 팀의 모든 경기를 실격으로 처리한다.
- ⑨ 규정에 명시된 교체선수 수를 초과하여 교체가 실시된 경우, 발각되는 즉시 해당 교체는 무효로 하고, 초과 교체로 교체 되어 나간 선수가 다시 경기에 출전하여야 하며 초과 교체로 출전한 선수는 벤치로 복귀하여야 한다. 교체 횟수가 초과된 사실이 경기 종료 후 에 발각되었을 경우, 경기결과는 그대로 인정하고 관련 사항은 해당 기관에 보고한다.
- ⑩ 팀 몰수 또는 실격 등으로 인한 상대팀 승점 및 스코어의 처리는 아래와 같이 정한다.

용어정의	<ul style="list-style-type: none"> • 몰수 : 경기 결과에 관계 없이 해당 경기에 대한 팀의 자격 상실 • 실격 : 본 대회 모든 경기에 대한 팀의 자격 상실
------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1. 조별 예선 풀리그의 경우
 - 가. 해당 조(조별리그 그룹)의 첫 경기 개시 전 실격 사유가 발생 하였을 경우에는 실격 팀과의 대진은 무효로 하며, 남은 팀끼리 경기를 갖되, 경기일정은 대회규정 제11조 2항에 따라 대회운영본부(주최측)에서 결정한다.
 - 나. 해당 팀의 첫 경기 개시 후 실격 사유가 발생 하였을 경우에는 모든 상대팀에 승점 3점을 부여하고, 스코어는 3:0으로 한다(단, 3골차 이상 득점을 한 팀은 스코어를 그대로 인정한다).
 - 다. 몰수 팀이 발생하였을 경우 해당 상대팀에게만 승점 3점을 부여하고, 스코어는 3:0으로 한다(잔여 경기는 일정대로 진행하며, 3골차 이상 득점을 한 팀은 스코어를 그대로 인정한다).
 2. 본선 토너먼트의 경우, 몰수 및 실격 팀 발생 시 상대팀 스코어는 3:0 처리하며, 종료 후의 패자는 소생하지 못한다.
 3. 결승전에는 어느 한 팀이 승리한 뒤에 실격 사유가 발견 되었을 경우, 대회 우승 팀은 없는 것으로 한다.
- ⑪ 경기 도중 선수들을 터치라인 근처로 불러 모아 경기를 중단시키는 임원(지도자 포함)은 퇴장 조치하고, 잔여경기에 출전할 수 없다.
 - ⑫ 주심의 허락 없이 경기장에 무단 입장한 임원(지도자 포함)은 즉시 퇴장 조치하고, 잔여경기에 출전할 수 없다.
 - ⑬ 경기 중 심판판정 또는 기타 사유로 인해 집단으로 경기장 이탈, 지연, 경기에 불응하여 운영본부 (주최측, 감독관 등)로부터 공식 경기재개 통보를 받은 후 3분 이내에 경기를 재개하지 않을 경우 출전포기(기권)로 간주하여 그 팀은 해당 경기(1경기)에 한하여 몰수 처리 한다.
 - ⑭ 경기 중 벤치 이외의 장소에서 팀을 지도할 수 없다.
 - ⑮ 경기 중 앰프(음향기기 일체)뿐만 아니라 각종 호각류, 레이저 빔 등 기타 경기진행 및 선수단 안전에 지장을 초래하거나, 협회에서 승인하지 않은 도구를 사용한 응원은 금지된다.
 - ⑯ 경기장 내에서 선수들 또는 팀 임원 사이의 전자 통신기기를 사용한 의사소통은 불가하다.
 - ⑰ 몰수 또는 실격팀과의 경기라 하더라도 득점, 경고, 퇴장 등 양 팀 선수 개인의 기록 및 실적은 인정한다. 단, 몰수 또는 실격팀의 출전 자격이 없는 선수가 경기 출전 시 해당선수의 기록 및 실적은 인정하지 않는다.
 - ⑱ 개정된 경기규칙(제12조 반칙과 불법 행위 참조)에 따라 팀 임원에 대한 주의, 경고, 퇴장의 처리가 가능하며, 반칙이 일어났음에도 그 반칙자를 확인할 수 없는 경우, 그 팀의 기술지역 내에 있는 가장 지위가

높은 지도자가 제재의 대상이 된다. 팀 임원에 대한 제재의 주요한 구분은 다음 표와 같다.

주의 처분	<ul style="list-style-type: none"> • 공손하며/대립적이지 않은 태도로 필드 안에 들어오는 행위 • 심판의 협조 요청에 불응하는 행위. 예를 들어 부심이나 대기심의 지시/요청을 무시하는 행위 • 판정에 대한 사소한/낮은 수준의 의견 충돌(말 또는 행동으로) • 다른 반칙 행위는 없으나 제한된 기술지역을 거듭해서 벗어나는 행위
경고 처분 (옐로카드)	<ul style="list-style-type: none"> • 명백하고/지속적으로 자신의 팀 기술지역 범위를 무시하는 행위 • 자신의 팀이 플레이를 재개해야 함에도 이를 지연시키는 행위 • 의도적으로 상대팀의 기술지역에 들어가는 행위(대립하지 않는 상황) • 아래와 같이 말 또는 행동으로 이견을 표하는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 음료수 병 또는 다른 물체를 던지거나 발로 차는 행위 · 명백히 심판에 대한 존중이 부족한 제스처(예를 들어 빈정거리는 박수 등) • 레드 또는 옐로우 카드를 요구하는 과도한/지속적인 제스처 • 도발적이거나 선동적인 태도의 제스처, 혹은 행동 • 용납할 수 없는 행동의 지속(반복적인 주의성 반칙 포함) • 경기에 대한 존중이 부족함을 드러낼 경우
퇴장 처분 (레드카드)	<ul style="list-style-type: none"> • 상대팀의 플레이 재개를 지연시키는 행위. 예를 들어 볼을 들고 있거나, 볼을 멀리 차내거나, 선수의 움직임을 막아설 경우 • 아래 행동을 위해 기술지역을 고의적으로 벗어나는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 심판에 대한 불만/항의의 표현 · 도발적이거나 선동적인 태도의 표출 • 상대팀 기술지역에 공격적이거나 대립적 태도로 진입하는 행위 • 고의적으로 물체를 필드에 던지거나/발로 차는 행위 • 아래 행동을 위해 필드에 들어오는 행위 : <ul style="list-style-type: none"> · 심판과의 대립 (하프 타임 및 경기 종료 후도 포함) · 플레이 진행 방해, 상대 선수 또는 심판에 대한 방해

제19조 (제소)

- ① 규정 위반, 경기 중 불미스러운 행위 등 경기와 관련한 제소는 육하원칙에 의거하여 팀대표자 명의로 「공문과 관련 근거서류」를 첨부하여 대회 운영본부로 제출해야 한다. 단, 제소는 해당 경기 종료 후 48시간 이내에 하여야 하며, 경기 중의 제소는 원칙적으로는 허용하지 않는다.
- ② 심판 판정에 대한 제소는 대상에서 제외함을 원칙으로 한다.
- ③ 사실무근으로 제소하는 행위에 대해서는 협회 공정위원회에 회부된다.

제20조 (시상)

본 대회의 시상 내역은 아래와 같다. (※ 대회위원회 결정사항으로 변경 또는 추가 안됨)

1. 개인상 : 최우수선수상, 우수선수상, 득점상, 공격상, 수비상, GK상, 베스트영플레이어(Best Young Player)상, 지도자상, 심판상,
 - 가. 공격상, 수비상, GK상, 베스트영플레이어(Best Young Player)상, 지도자상은 4강 진출팀을 대상으로 경기감독관과 대회 주최 단체 간 협의하여 부문별 각 4명 이하로 시상할 수 있다.
 - 나. 심판상은 6명 이하로 시상할 수 있다.
 - 다. 베스트영플레이어상은 저학년을 대상으로 시상한다.
2. 득점상 대상자는 아래의 순서에 따라 결정한다(예선 경기부터 득점 산정).

가. 본선 토너먼트 출전한 선수

나. 출전 경기수가 적은 선수

다. 출전 시간이 적은 선수

※ 그럼에도 불구하고 득점자가 3명 이상일 때는 기록은 유효하나 시상은 취소한다.

3. 지도자상의 경우, 이 대회에 참가 신청된 지도자에 한해 시상한다.

4. 시상식에는 특별한 경우를 제외한 경기에 출전했던 선수들이 참가하여야 하고 개인상의 경우 수상자는 본인이 반드시 참석하여야 한다(불참 시 협회 공정위원회 회부).

5. 대회 중 퇴장 및 징계 조치를 받은 지도자, 선수는 시상에서 제외한다. 단, 아래의 상황에 대해서는 예외로 한다.

가. 한 경기에 경고 2회로 퇴장된 선수는 시상한다.

나. 득점상의 경우 대상자는 시상한다.

제21조 (선수단 안전 및 응급치료비 청구)

① 대회에 참가하는 모든 선수는 참가팀에서 반드시 의료적으로 신체에 이상이 없는 선수(심장 질환 및 호흡기 질환 등 의료학적 이상이 없는 선수)를 출전시켜야 한다.

② 문제가 발생할 경우 해당 팀에서 모든 책임을 감수하여야 한다.

③ 참가팀은 의무적으로 선수 보호를 위한 보험에 가입하여야 한다.

④ 기타 선수보호를 위한 안전대책을 강구 하여야 하며, 대회참가 시(경기 출전 시) 소속 선수들의 안전을 위해 경기 출전 전에 반드시 건강 상태 등을 점검 하여야 한다.

⑤ 경기 중 발생한 부상선수에 대해서는 대회종료 후 10일 이내에 팀 대표자 명의의 공문과 관련서류(사고경위서, 치료비 납부 영수증 등)를 제출하여야 하며, 검토한 후 정당한 사유에 의거 최대 20만원 이내에서 치료비를 부담한다.

1. 부상선수가 경기 당일 실시하는 최초의 응급 치료비용에 한해 지급한다.

2. 경기일 후에 실시되는 비용은 청구할 수 없다.

3. 재활기간 및 재활에 소요되는 비용은 지급하지 않는다.

⑥ 주최측은 경기관계자(선수, 지도자, 심판) 및 관중 보호를 위한「미세먼지 발생에 따른 대회 운영지침을 시행할 수 있다.

1. 환경부 기준(2018. 3.27)

등급	미세먼지(PM10)	초미세먼지(PM2.5)	운영지침
나쁨	81-150	36-75	당일 경기시간 조정 또는 경기일 연기 권장
매우나쁨	151 이상	76 이상	당일 경기일 연기 적극 권장

2. 환경부 안전기준(2시간 연속 기준)

등급	미세먼지(PM10)	초미세먼지(PM2.5)	운영지침
주의보	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	75 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	경기일 연기 적극 권장
경보	300 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	150 $\mu\text{m}/\text{m}^3$ 지속	당일 경기일 연기 적극 권장

제22조 (기타 유의 사항)

각 팀은 아래 사항을 숙지하고 실행하여야 한다.

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 일정표상의 경기개시 60분 전에 경기장에 도착함을 원칙으로 한다. 첫 번째 경기 이후 경기를 갖는 팀의 경우, 앞 경기 종료 15분전까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 몰수로 처리한다. 단, 천재지변으로 인해 경기 개시 때까지 경기장에 도착하지 못한 경우에는 대회운영본부(주최측)가 결정한다.
2. 징계중인 지도자는 지도 행위를 금지하며, 이를 위반 하였을 시 공정위원회에 회부한다.
3. 참가팀은 페어플레이정신에 입각하여 최선을 다해 모든 경기에 임해야 하며, 승부조작 등 어떠한 부정 행위에 관여하거나 연루되지 않도록 노력해야 한다.
4. 각 팀은 대회기간 중 소속 선수의 개인기록(득점, 경고, 퇴장, 각종 출전불가 사항 등)에 대해 관리할 의무가 있으며, 출장불가 대상자의 출전으로 인한 모든 책임은 해당 팀에게 있다. 미확인에 따른 불이익은 해당팀이 감수하며 추후 적발될 경우 협회 공정위원회에 회부한다.
5. 본 대회의 사용구는 「OOOO」 KFA 공인구를 사용한다(※ 대회 주최/주관단체 운영계획에 따라 대한축구협회 승인구 중 활용 가능).

제23조 (도핑)

- ① 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회[www.kada-ad.or.kr]의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.
- ② 대회기간 중 도핑검사를 목적으로 한국도핑방지위원회(이하 'KADA')에서 불특정 지목 되어진 선수는 KADA에서 시행하는 도핑검사 절차를 반드시 준수해야 한다.
- ③ 대회 전 또는 기간 중 치료를 위해 금지약물을 복용할 경우, KADA의 지침에 따라 해당 선수는 「치료목적 사용면책(이하 'TUE') 신청서」를 작성/제출해야 한다.
- ④ 협회 등록 소속 선수 및 관계자 (감독, 코치, 트레이너, 팀의무, 기타임원 등 모든 관계자)는 항상 도핑을 방지할 의무가 있으며, 본 규정에 따라 KADA의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로든 관여할 수 없다.
- ⑤ 도핑검사 후 금지물질이 검출 된 경우 KADA의 제재 조치를 따라야 한다.

제24조(부칙)

- ① 본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 추가로 대회운영본부(주최측)에서 결정 시행한다.
- ② 대회운영본부는 참가팀 응원단의 위치를 배정할 수 있으며, 참가팀은 이에 적극 협조하여야 한다. 응원단의 관리와 각종 불미스러운 행위로 인한 책임은 해당팀이 감수한다.
- ③ 초등부 8인제 기술발전 규정을 준용한다.

대한축구협회 8인제 경기 규칙

초등부 선수들은 교육적, 심리적 그리고 신체적 관점에서 유소년 선수들이 해당 연령대에 배워할 주제가 있습니다.

U-12[6학년이하] 연령의 유소년 선수들에게는 특히 아래의 주제가 매우 중요합니다.

- ① 인성발달/ 개별성
- ② 축구 게임을 통한 즐거움
- ③ 기술적 기본기 습득/ 1v1 발전 등

초등부 선수들에게는 팀 전술을 통한 완벽한 경기운영은 중요한 사안이 아닙니다.

유소년 선수들은 개인기술과 더불어 공격, 수비, 전환에 있어 선수 개인의 발전을 단계적으로 습득하고 배워야 됩니다.

대한축구협회 기술발전위원장 미하엘 뮐러



KFA

2018.11.29. 개정

2019.06.26. 개정

2020.01.10. 개정

2020.05.25 개정

목 차

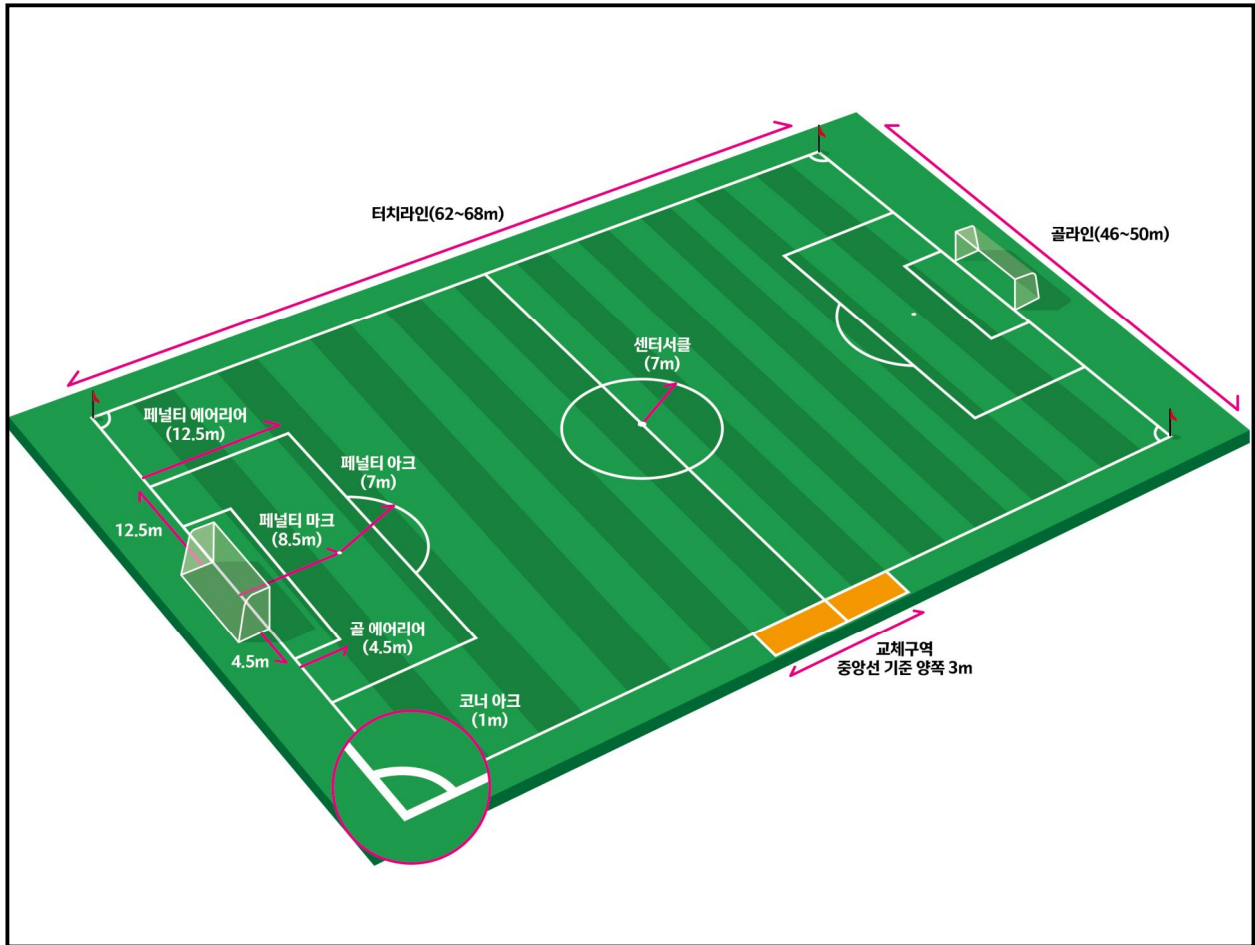
- 1조 경기장
- 2조 볼
- 3조 선수
- 4조 선수의 장비
- 5조 주심
- 6조 경기시간
- 7조 경기의 시작과 재개
- 8조 볼의 인 & 아웃오브 플레이
- 9조 경기결과의 결정
- 10조 오프사이드
- 11조 스로인
- 12조 프리킥, 코너킥
- 13조 기타

별칙

- 1조 기술발전 특별규정

부록(경기장 활용)

1조. 경기장



1) 경기장 표면

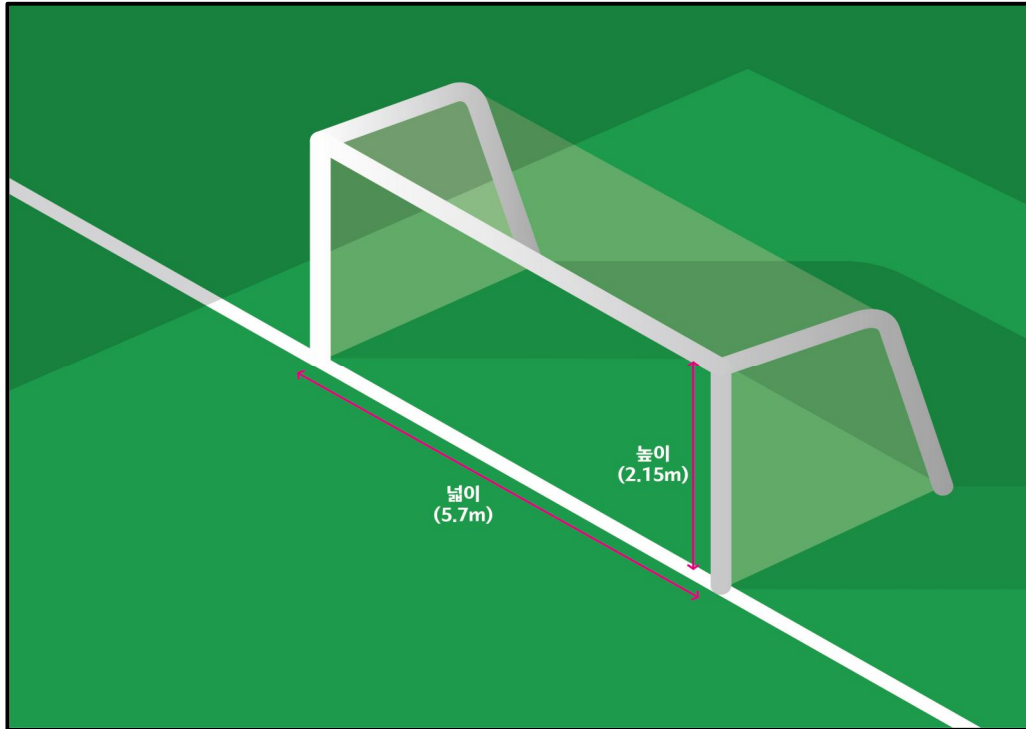
대회규정에 따라 천연잔디, 인조잔디 또는 대한축구협회가 승인한 기타 경기장에서 경기 할 수 있다(단, 부상 위험이 있는 표면의 경기장은 사용 불가).

2) 경기장 규격

8인제 경기를 위한 권장 규격은 위 그림과 같다.

- 터치라인 : 62m ~ 68m
- 골라인 : 46m ~ 50m
- 골 에어리어 : 4.5m
- 페널티 에어리어 : 12.5m
- 페널티 마크 : 8.5m
- 센터서클/페널티 아크 : 7m
- 코너아크 : 1m
- 교체구역 : 중앙선 기준 양쪽 3m

3) 골대 크기: 5.7m(넓이) x 2.15m(높이)



2조. 볼

- 1) 유소년(U-12, 초6학년) 축구경기는 4호볼을 사용한다.
- 2) 볼은 유소년 선수들이 사용할 수 있는 안전한 가죽 또는 재질로 제작되어야 된다.

3조. 선수의 수

1) 선수의 수

- ① 경기는 양 팀 8명(골키퍼 1명 포함)을 기본으로 한다.
- ② 경기 시작 시 어느 한 팀이 6명보다 적을 때에는 경기를 개시할 수 없다.
- ③ 선수의 퇴장으로 인해 어느 한 팀이 5명이 될 경우 해당 팀은 교체선수들 중 1명을 보충할 수 있다.
- ④ 위 ③항에도 불구하고 총원할 교체선수가 없을 경우 해당 팀은 몰수패 처리한다.

2) 교체 선수

- ① 교체 대상 선수 수는 최대 10명을 원칙으로 하나, 대회 및 경기의 특성에 따라 교체 선수 수는 변경 가능하다.
- ② 대회 규정에 교체 선수의 수를 명시해야 한다.

3) 교체 절차

- ① 교체선수의 명단은 경기 시작 전에 주심에게 전달되어야 한다.
- ② 경기 중 선수교체는 심판의 허가 없이 언제든지 가능 하다.
- ③ 참가팀은 교체선수가 입을 수 있는 조끼를 준비할 의무가 있으며, 교체선수는 모두 팀 조끼를 착용하고

팀 벤치에 착석함을 원칙으로 한다.

- ④ 선수교체는 경기장내 자기 팀의 교체지역 내에서 이루어진다.
- ⑤ 교체선수는 착용하고 있던 조끼를 교체 아웃되어 나오는 선수에 전달한 후 자기 팀 교체지역을 통해서 경기장에 입장하여야 한다.
- ⑥ 재 교체(수시교체) 교체된 선수는 그 이후에도 다시 경기에 참여할 수 있다
- ⑦ 골키퍼와 필드 선수의 포지션 변경이 가능하나 주심에게 사전에 통보되어야 하며, 골키퍼의 교체는 경기가 중단된 이후에 가능하다.

4조. 선수의 장비

- 1) 두 팀 선수들과 골키퍼는 양 팀간과 다른 선수들 그리고 심판들과 구별되는 색상을 입어야 한다.
- 2) 주심들은 경기 시작 전에 선수들과 교체선수들의 장비를 검사한다.
- 3) 선수는 반드시 정강이 보호대를 착용하여야 하며, 부드럽고 경량의 폭신한 물질로 만들어진 머리 보호대, 안면 보호대, 무릎 보호대, 팔 보호대와 같은 위험하지 않는 보호 장비는 허가된다. 골키퍼모자 및 스포츠 안경도 허가된다.

5조. 심판

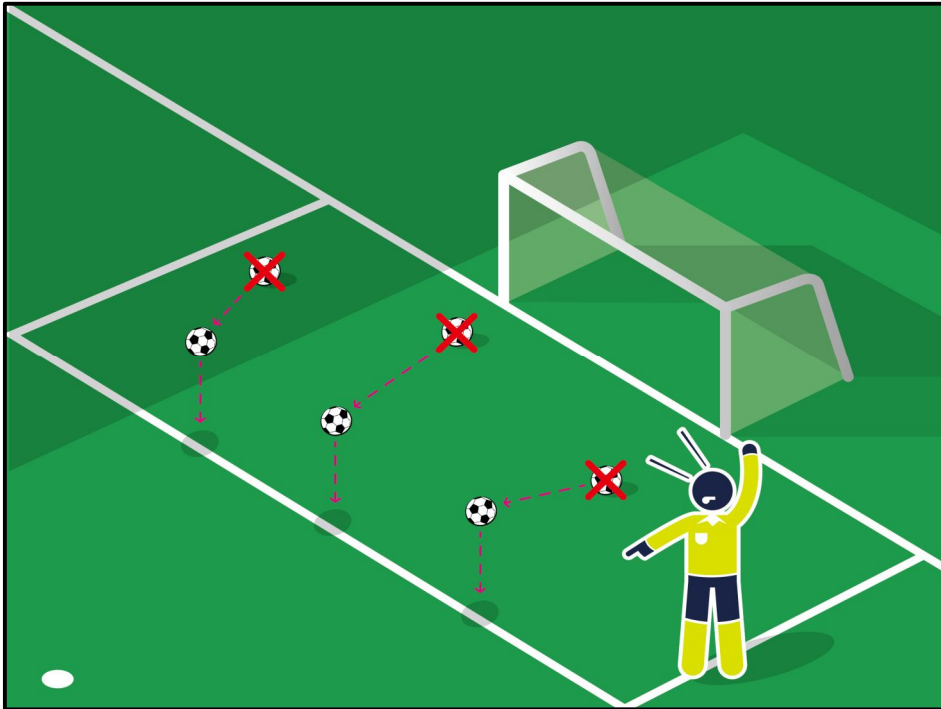
- 1) 8인제 리그는 '2심제(주심)'로 진행한다.
- 2) 본부석에 가까운 쪽을 '주심', 먼 쪽을 '2주심' 으로 칭한다.
- 3) 판정에 대한 견해차가 발생할 경우 '주심'의 판정을 우선한다.

6조. 경기시간

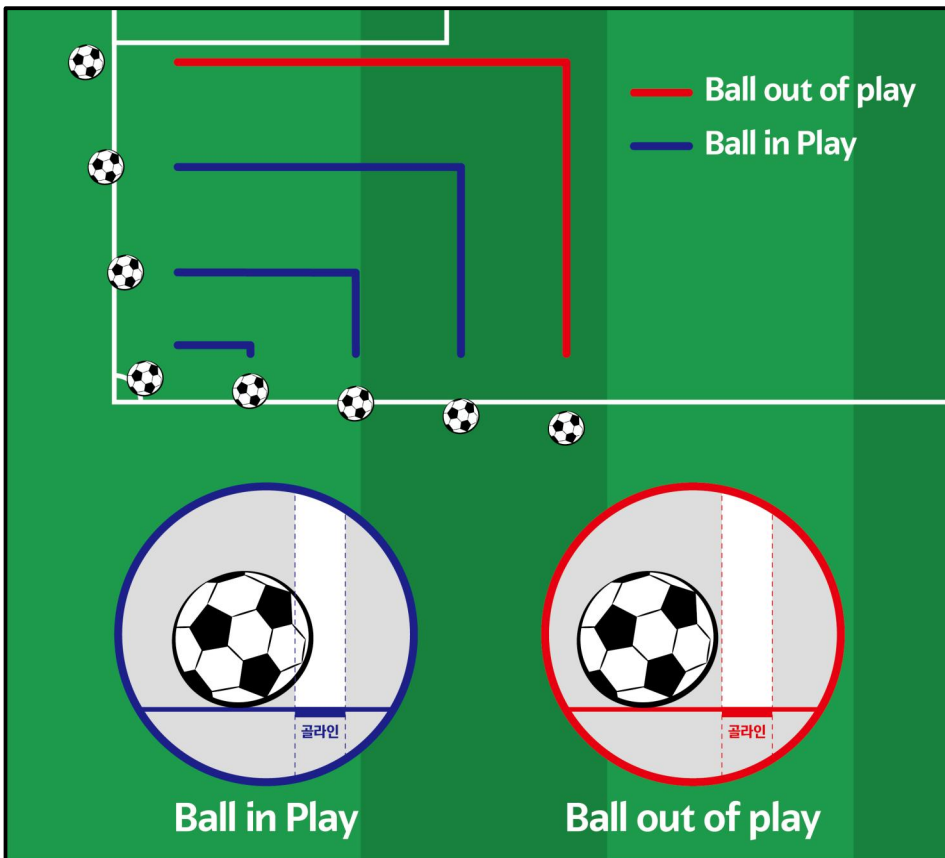
- 1) 전. 후반 각 25분 경기로 진행한다.
- 2) 일일 진행되는 경기 수에 따라 전. 후반 각 20분 또는 15분으로 진행할 수 있으며, 이는 대회규정에 명시 되어야 한다.
- 3) 하프타임 휴식시간은 10분 전.후로 하되, 15분을 초과하지 않으며, 원활한 경기 진행을 위해 주최 측의 안내에 따라야 한다.
- 4) 주심은 추가시간(코칭타임 등)을 반영한다.

7조. 경기의 시작과 재개

- 1) 킥오프는 어느 방향으로도 실시할 수 있으며, 만약 킥오프한 볼이 직접 상대 골에 들어가면 상대팀의 골킥으로 플레이를 재개한다.
- 2) 만약 주심들에 의해 어떠한 사유로 골 에어리어 안에서 경기가 중지된 경우, 아래 그림과 같이 골 에어리어 라인 위에서 드롭 볼로 경기를 재개한다.



8조. 볼의 인 플레이와 아웃 오브 플레이



1) 볼의 아웃 오브 플레이

- ① 볼 전체가 지면 또는 공중으로 터치라인 또는 골라인을 완전히 넘어 갔을 때

- ② 플레이가 주심에 의해 중단되었을 때
- ③ 볼이 심판을 맞고, 필드 안에 있는 상태에서

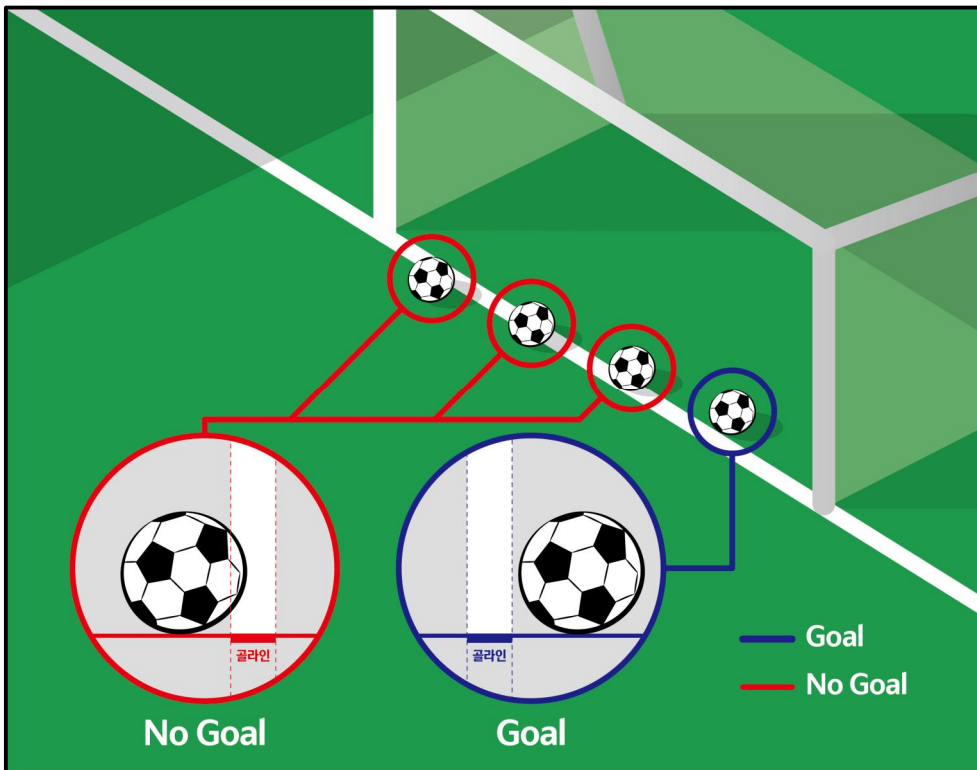
- 어느 한 팀이 유망한 공격을 시작하거나
- 볼이 그대로 골문 안으로 들어가거나
- 볼의 소유 팀이 바뀌는 경우

위의 ①,②를 제외한 ③의 경우에 플레이는 드롭볼로 재개한다.

2) 볼의 인 플레이

볼이 심판에게 터치되거나(예외사항 제외), 골 포스트, 골 크로스바 또는 코너 플랙 포스트를 맞고 튀어나온 뒤 필드 안에 볼이 남아 있는 경우를 포함해 다른 모든 경우는 인플레이이다.

9조. 경기 결과의 결정



- 1) 그림과 같이 볼이 양 포스트사이와 크로스바 아래로 골 라인을 완전히 넘어갔을 때 득점으로 인정된다.
- 2) 대회규정에 승자가 있어야 하는 경기에서 승부차기로 승자를 결정해야 한다면, 최소 양팀 각 3명의 선수가 킥을 실시하여 더 많은 득점을 한 팀이 승리 팀이 된다. 3명의 킥이 종료된 이후에도 승리 팀이 결정되지 않을 시에는 양 팀 한명씩 추가로 킥을 실시하여 승자를 결정한다.
- 3) 연장전은 전. 후반 각 5분, 하프타임 휴식 시간은 5분 이내로 한다.

10조. 오프사이드

FIFA의 경기규칙을 준용한다.

11조. 스로인

스로인시 상대 선수는 스로인 위치에서 2m이상 떨어져야 한다.

12조. 프리킥, 코너킥

- 1) 프리킥 시 볼이 인플레이 될 때까지 상대선수들은 볼로부터 7m이상 떨어져 있어야 한다.
- 2) 코너킥 시 볼이 인플레이 될 때까지 상대선수들은 코너에어리어로부터 7m이상 떨어져 있어야 한다.

13조. 기타

이 규정에 명시되지 않은 사항은 국제축구연맹(FIFA) 축구경기규칙에 따른다.

별칙

1조. 유소년 기술발전 특별규정

1) 골키퍼에 의한 플레이

- ① 골키퍼는 반드시 골키퍼에 의해 진행되어야 한다.
- ② 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 킥을 하거나 손으로 방출한 볼이 다른 선수의 터치 없이 공중이나 지면으로 직접 또는 바운드되어 상대팀 진영으로 넘어갔을 경우, 넘어간 지점 하프라인에서 상대팀에게 간접프리킥을 부여한다.
- ③ 페널티 에어리어 밖에서 골키퍼의 모든 터치는 하프라인을 넘을 수 있다. 다만, 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 페널티 에어리어 라인 밖으로 볼을 방출한 후, 골키퍼가 첫 번째 터치한 볼이 다른 선수에 의해 터치되지 않고는 하프라인을 넘을 수 없다.

2) 골키퍼 이외 필드 선수에 의한 플레이

- ① 필드 선수가 터치한 볼은 페널티 에어리어 안과 밖 등 지역에 상관없이 다른 선수의 터치 없이 하프라인을 넘을 수 있다.
- ② 골키퍼가 페널티 에어리어 안에서 골킥이나 프리킥으로 플레이를 재개할 때 골키퍼의 터치에 의해 볼의 명백한 움직임이 발생하면 인플레이로 간주하고, 골키퍼와 같은 팀의 필드선수는 페널티 에어리어 안에서 볼을 터치할 수 있다.

3) 지도자의 경기 중 지도 행위

- ① 경기 시작 전 지도
- ② 선수 교체를 통한 지도
- ③ 하프타임 지도
- ④ 경기중 선수들 플레이에 대한 격려 및 칭찬은 허용된다. “좋아”, “잘했어”, “굿”, “화이팅”, “힘내”, “집중해”, “굿패스” 등
- ⑤ 선수에게 위압감을 주거나 비난, 욕설을 하는 지도자의 행위는 금지된다.

4) 경기 중 지도행위에 대한 위반 시 절차

- ① 경기 중 지도자가 선수들에게 지도를 하거나, 욕설, 비난 등의 행위를 하였을 경우, 경기감독관의 판단으로 아래와 같이 조치할 수 있다.

가. 1차 : 구두 주의

나. 2차 : 벤치 착석 금지 및 기술지역 추방

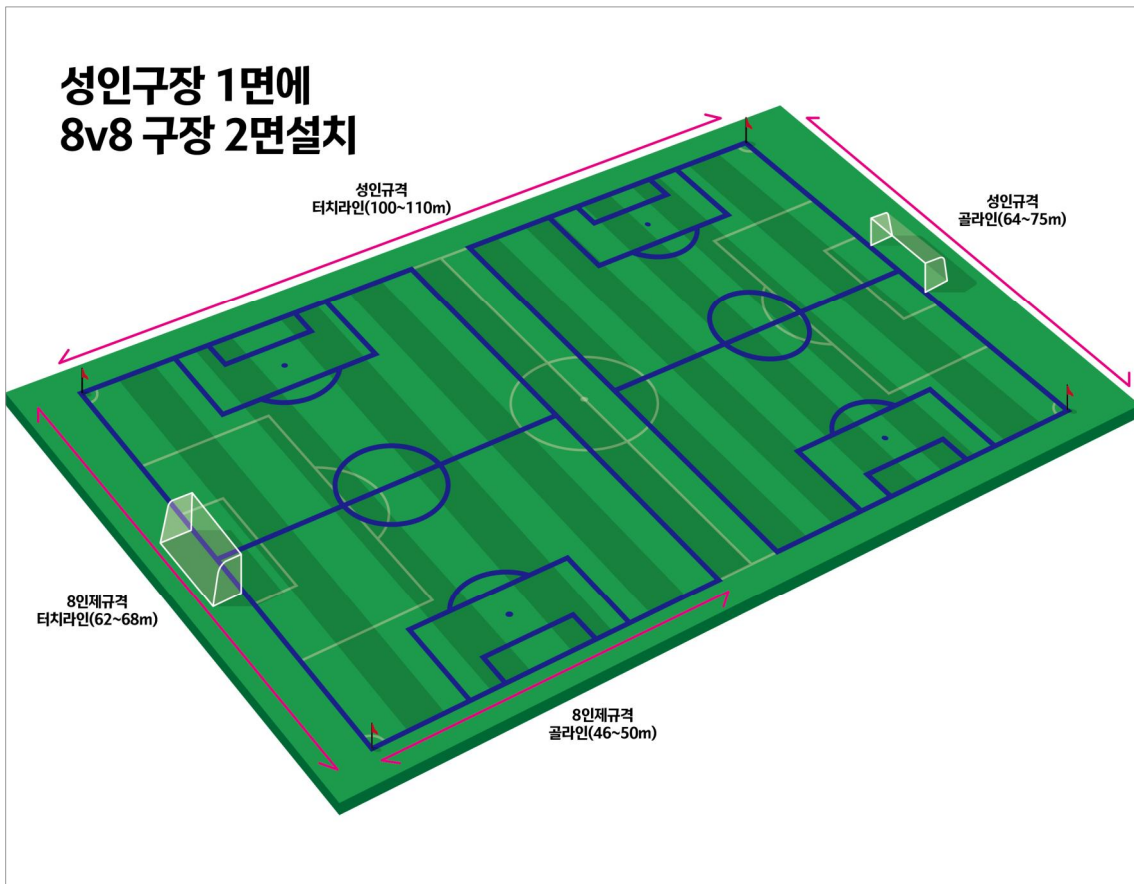
- ② 지도자를 벤치 착석 금지 및 기술지역에서 추방해야 하는 사유가 발생할 경우, 경기감독관은 아웃 오브 플레이 상황에서 심판의 협조를 받아 일시적으로 경기가 중단된 상태에서 해당 조치를 시행한다.
- ③ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치를 받은 팀의 지도자는 하프타임을 포함해 해당 경기 종료 시까지 일절 지도 행위를 할 수 없다.
- ④ 벤치 착석 금지 및 기술지역 추방 조치를 받은 지도자가 해당 경기에 지도행위를 할 경우 공정위원회에

회부한다.

- ⑤ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치를 받은 지도자가 불응하여, 3분 이내에 해당 조치를 따르지 않을 경우 출전포기(기권)로 간주하여 그 팀은 해당경기(1경기)에 한하여 몰수 처리한다.
- ⑥ 벤치 착석 금지 및 기술 지역 추방 조치는 해당 경기에만 적용한다.

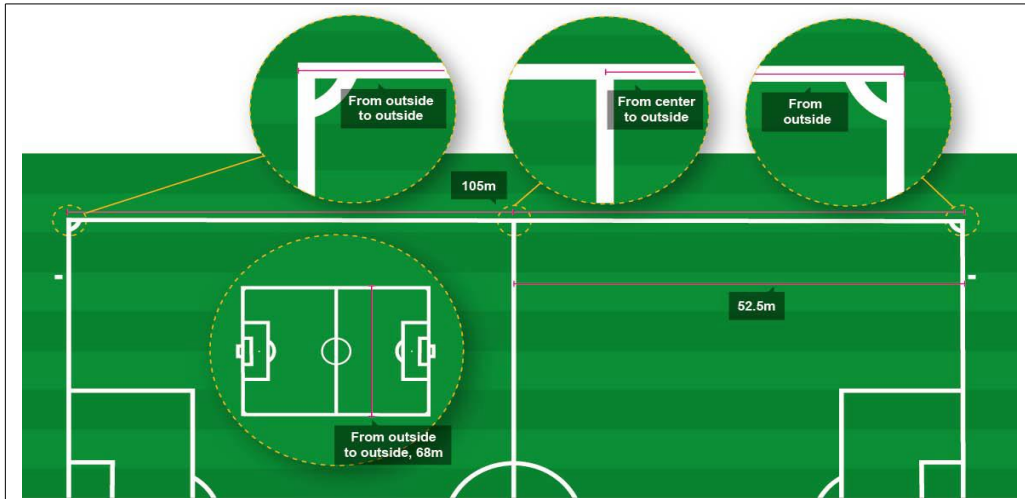
별첨1 경기장 설치 방법

성인구장 1면에 8v8 구장 2면 설치

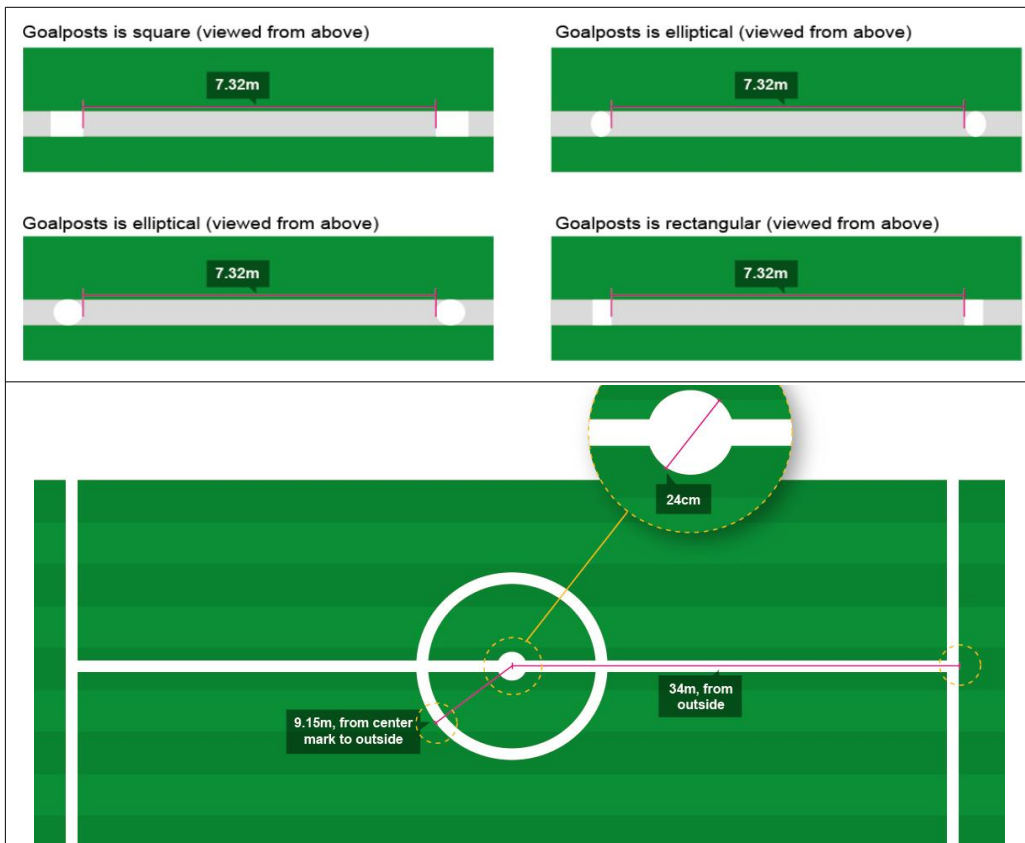


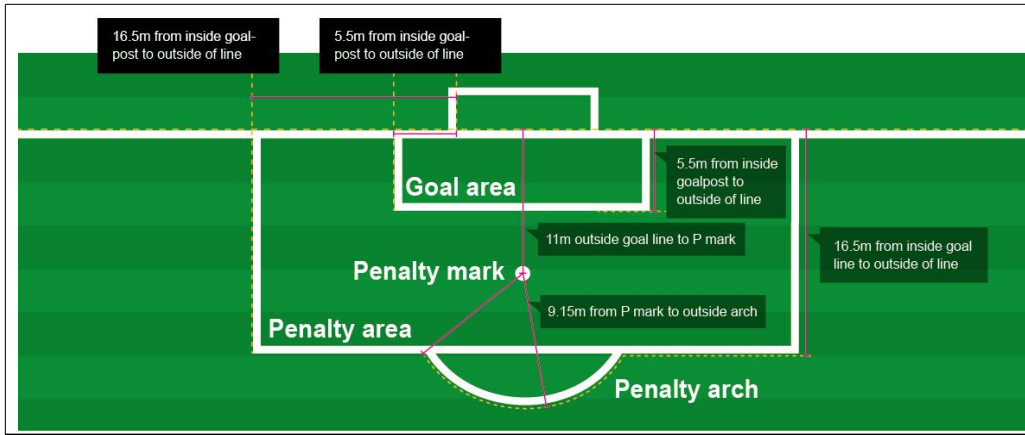
1. 경기장 규격 및 시설

1) 피치 규격(Pitch Dimension)

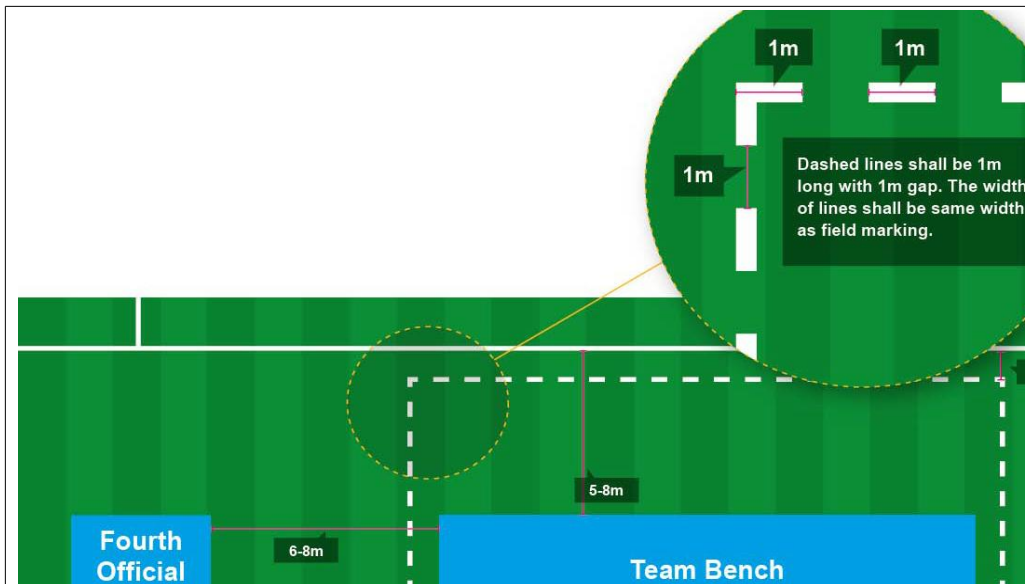


2) 피치 마킹(Pitch Markings)

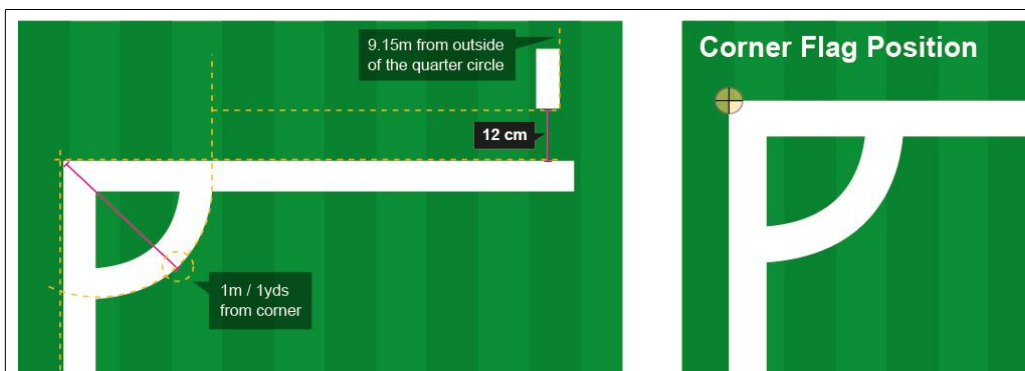




3) 팀벤치 및 기술지역 마킹(Bench & Technical Area)



4) 코너아크 / 플래그 포스트(Corner Arc / Flag Post)



5) 경기장 배치도



6) 관개 시스템(스프링클러, 펌프, 배수구, 배수구 덮개)



[NO] 스프링클러 시설이 코너마크에 너무 근접해 있어 안전상의 문제 발생(안전 미확보)



[YES] 적합한 배수구 덮개(안전 확보)



[YES] 스프링클러 헤드가 보이지 않게 설치(안전 확보)



[NO] 피치 위에 부적합한 스프링클러 커버 설치(안전 미확보)



[NO] 관개시설 장치가 외부로 노출되어 있음(안전 미확보)



[NO] 관개 시설 메탈 커버가 터치라인과 겹쳐있음(안전 미확보)

#7. 경기 운영 인력 배치 가이드라인

구분	항목	내용				
경기 운영	경기장 운영담당관 장내아나운서	<ul style="list-style-type: none"> • 해당 경기장 운영을 총괄하는 담당자 1인 배치 • 국문 멘트 진행을 위한 장내아나운서 1인 				
	영상/음향 인력	<ul style="list-style-type: none"> • 전광판, 음향, 영상 운영을 위하여 필요한 인력 • 전광판 운영 시에는 아래 사항에 주의해야 함 <table border="1"> <thead> <tr> <th>전광판 리플레이 가능 장면</th> <th>전광판 리플레이 불가 장면</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> - 명백한 골 - 다양한 각도에서 촬영한 골 - 득점 기회 - 골키퍼 선방 - 인상적인 플레이 - 페어플레이 상황 </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> - 모든 오프사이드 판정 - 논란의 여지가 있는 골 (득점 전 파울 또는 비정상적인 골) - 모든 파울 및 페널티 판정 - 선수 그리고/혹은 대표단의 반스포츠적 행동 - 논란의 여지가 있는 심판 판정 - 기술 지역에서의 긴박한 상황(감독과 대기심의 토론) </td> </tr> </tbody> </table>	전광판 리플레이 가능 장면	전광판 리플레이 불가 장면	<ul style="list-style-type: none"> - 명백한 골 - 다양한 각도에서 촬영한 골 - 득점 기회 - 골키퍼 선방 - 인상적인 플레이 - 페어플레이 상황 	<ul style="list-style-type: none"> - 모든 오프사이드 판정 - 논란의 여지가 있는 골 (득점 전 파울 또는 비정상적인 골) - 모든 파울 및 페널티 판정 - 선수 그리고/혹은 대표단의 반스포츠적 행동 - 논란의 여지가 있는 심판 판정 - 기술 지역에서의 긴박한 상황(감독과 대기심의 토론)
	전광판 리플레이 가능 장면	전광판 리플레이 불가 장면				
	<ul style="list-style-type: none"> - 명백한 골 - 다양한 각도에서 촬영한 골 - 득점 기회 - 골키퍼 선방 - 인상적인 플레이 - 페어플레이 상황 	<ul style="list-style-type: none"> - 모든 오프사이드 판정 - 논란의 여지가 있는 골 (득점 전 파울 또는 비정상적인 골) - 모든 파울 및 페널티 판정 - 선수 그리고/혹은 대표단의 반스포츠적 행동 - 논란의 여지가 있는 심판 판정 - 기술 지역에서의 긴박한 상황(감독과 대기심의 토론) 				
플레이어 에스코트	<ul style="list-style-type: none"> • 필요에 따라 진행(양팀 각 11명, 추가 심판 1명 운영 가능) 					
볼스태프	<ul style="list-style-type: none"> • 원활한 경기 진행을 위해 필요한 인원 (경기장 형태별로 변경 적용 가능) - 경기장 상황에 따라 6~12명 배치하고, 볼스태프를 위한 의자를 제공해야 함 - 임무 수행이 가능한 연령대로 배치 - 임무에 대해 사전 교육을 실시하고, 그 임무를 충실히 수행할 수 있어야 함 - 볼 스태프가 착용하는 의류장비(셔츠, 반바지, 양말 등)에는 공식 스폰서 이외의 광고 금지 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>[교육 지침]</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 필드 내 볼 2개 동시 투입 절대 금지(정확히 볼 아웃 확인 후 볼 전달) ② 경기 중 볼을 가지고 놀거나 핸드폰 조작 금지, 이동 시 드리블 금지 ③ A보드를 넘어 다니거나, 기대 서 있는 행동 금지 ④ 볼이 선수와 멀리 있더라도 필드 내 있을 경우에는 볼 전달 불필요 ⑤ 볼 아웃 시, 볼을 먼저 선수에게 전달 후 아웃된 볼을 주워야 함 ⑥ 볼 전달 시 원바운드 또는 적당한 강도로 전달 </div>					
	들것조	<ul style="list-style-type: none"> • 8명(4인 2개조)을 권장하며, 최소 4명(4인 1개조) 필수 배치 - 1개조 운영시 위치 : 대기심 벤치와 원정석 벤치의 중간에 배치 - 2개조 운영시 위치 : 홈팀 벤치 좌측 끝, 원정팀 벤치 우측 끝(2미터 이격) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>[교육 지침]</p> <ol style="list-style-type: none"> ① 반드시 대기심의 투입 신호에 따라 경기장 투입 ② 부상위치 도착 후, 들것을 내려놓고 1미터 뒤로 물러나 대기 ③ 선수를 들것에 실은 후 1명의 지시에 따라 동시에 들어 올리고, 내릴 것 ④ 선수를 들것에 실은 후 가장 가까운 경기장 라인 밖으로 안전하게 이동 ⑤ 골키퍼 부상 시에는 일반적으로 들것 투입하지 않음 </div>				
의료	경기 의료진	<ul style="list-style-type: none"> • 구급차량 1대 : 반드시 필드를 향하며, 기사는 탑승 대기 (긴급상황 대비 산소 호흡기 및 필수 의약품을 구비한 차량 : AED 비치 권장) • 예비차량 1대 : 일반차량 활용 가능하나, 의료 차량임을 반드시 표시 • 의료진 : 의사 또는 응급구조사 1인(대기심 벤치 착석 필) ※ 경기 의료진은 경기 시작 60분 전부터 종료 시까지 배치 필수 ※ 의료진 철수 전 반드시 양팀 응급 환자 유무 파악 				
시설	시설 담당관	<ul style="list-style-type: none"> • 해당 경기장 시설을 담당하는 1인 				
안전	안전 담당관	<ul style="list-style-type: none"> • 해당 경기장 안전을 담당하는 1인 				
	동선 관리 인원	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 선수단, 심판진, 양 팀 관중, VIP 이동 동선 관리를 위한 인력 				
지원	전산 담당관	<ul style="list-style-type: none"> • 해당 경기장 내 경기결과 관리를 위한 인터넷 시설 및 프린터기 등 지원 인력 				
	기타 인력	<ul style="list-style-type: none"> • 출전선수 명단 복사 및 배포, 기타 운영 지원을 위한 인력 				

※ 개최지 및 주최/주관단체 상황에 따라, 1인이 2~3가지 역할 수행 가능

#8. 경기 운영 가이드라인

구분	항목	내용											
경기 전	안전/의료 인력	<ul style="list-style-type: none"> • 동선 통제 : VIP, 양 팀 선수단, 심판진, 관중 동선 사전 확보(중복 금지) • 의료 인력 : 경기 60분 전까지 응급차량, 예비차량, 의료진 배치 											
	최종 점검	<ul style="list-style-type: none"> • 시설 : 잔디상태, 전력, 골대, 코너기 등의 시설 및 물품 최종 점검 • (첫) 경기 90분 전까지 경기감독관, 시설 담당자, 운영책임자 등이 점검 실시 											
	관중 개문	<ul style="list-style-type: none"> • (필요 시) 최소 경기 2시간 전 관중 입장 실시(게이트 오픈) • (가능 시) 게이트 오픈 시부터 경기장 내 음악, 영상 등을 통하여 분위기 조성 											
	팀 도착	<ul style="list-style-type: none"> • 경기 60분 전까지 도착 필수 • 선수단 버스 별도 주차 공간 지정 및 통제(별도 인력을 배치하여 사전에 공간 확보 및 이동 동선 안내) 											
	출전 선수 명단	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;">경기 60분 전까지 양 팀 명단 제출 (모바일 앱으로 제출)</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">→ 경기감독관 취합 후 전산 등록 및 출력</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">→ 명단 복사 후 배포 (필수)양 팀 각 2부 (필수)심판진 4부 (선택)VIP, 기자 등</td> </tr> </table>	경기 60분 전까지 양 팀 명단 제출 (모바일 앱으로 제출)	→ 경기감독관 취합 후 전산 등록 및 출력	→ 명단 복사 후 배포 (필수)양 팀 각 2부 (필수)심판진 4부 (선택)VIP, 기자 등								
	경기 60분 전까지 양 팀 명단 제출 (모바일 앱으로 제출)	→ 경기감독관 취합 후 전산 등록 및 출력	→ 명단 복사 후 배포 (필수)양 팀 각 2부 (필수)심판진 4부 (선택)VIP, 기자 등										
	운영요원 배치	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>구분</th> <th>배치 인원</th> <th>배치 시점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>볼스태프</td> <td>권장 12명, 최소 6명</td> <td>- 경기 전 위밍업</td> </tr> <tr> <td>들것조</td> <td>권장 8명(2조), 최소 4명(1조)</td> <td>- 경기 중(전·후반전)</td> </tr> <tr> <td>기타 요원</td> <td colspan="2">필요에 따라 배치 시점 및 인원 결정</td> </tr> </tbody> </table>	구분	배치 인원	배치 시점	볼스태프	권장 12명, 최소 6명	- 경기 전 위밍업	들것조	권장 8명(2조), 최소 4명(1조)	- 경기 중(전·후반전)	기타 요원	필요에 따라 배치 시점 및 인원 결정
구분	배치 인원	배치 시점											
볼스태프	권장 12명, 최소 6명	- 경기 전 위밍업											
들것조	권장 8명(2조), 최소 4명(1조)	- 경기 중(전·후반전)											
기타 요원	필요에 따라 배치 시점 및 인원 결정												
출전선수 소개	<ul style="list-style-type: none"> • (진행 시) 경기 운영 카운트다운에 맞춰 당일 심판진, 양 팀(원정 팀→ 홈 팀 순) 소개 												
선수단 입장	<ul style="list-style-type: none"> • 경기 운영 카운트다운에 맞춰 입장 터널, 필드 동선 통제 및 확보 • 경기 킥오프 시간 준수 <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;">심판진 및 출전 선수 입장터널 도열 및 장비검사</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">→ (ANTHEM 재생, 아나운서 멘트) 선수단 입장 및 도열</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">→ 1.(선택)페어플레이 약속 2. (선택)전체 촬영 3. (선택)팀 별 촬영 4. 코인토스</td> </tr> </table>	심판진 및 출전 선수 입장터널 도열 및 장비검사	→ (ANTHEM 재생, 아나운서 멘트) 선수단 입장 및 도열	→ 1.(선택)페어플레이 약속 2. (선택)전체 촬영 3. (선택)팀 별 촬영 4. 코인토스									
심판진 및 출전 선수 입장터널 도열 및 장비검사	→ (ANTHEM 재생, 아나운서 멘트) 선수단 입장 및 도열	→ 1.(선택)페어플레이 약속 2. (선택)전체 촬영 3. (선택)팀 별 촬영 4. 코인토스											
경기 중	위밍업	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 교체 대상 선수 및 지도자는 지정된 위치에서 위밍업 가능(위밍업 인원은 경기장 여건에 따라 별도 지정) • GK를 제외하고는 볼 사용 불가 • 위밍업 시 반드시 양팀 유니폼 색상과 구분되는 복장 또는 조끼 착용 											
	경기 중 멘트	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 33%;">필수 멘트 대상</td> <td style="width: 66%;">양 팀의 득점, 선수 교체 및 추가시간</td> </tr> <tr> <td>경기 외 안내</td> <td>아웃 오브 플레이 시 신속하게 안내</td> </tr> <tr> <td>멘트 금지 대상</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • 필드에서 발생하는 상황 관련 부정적인 멘트 일체 • 심판진, 원정 팀을 조롱/비하하는 멘트 • 정치/종교/인종 관련 멘트 </td> </tr> </table>	필수 멘트 대상	양 팀의 득점, 선수 교체 및 추가시간	경기 외 안내	아웃 오브 플레이 시 신속하게 안내	멘트 금지 대상	<ul style="list-style-type: none"> • 필드에서 발생하는 상황 관련 부정적인 멘트 일체 • 심판진, 원정 팀을 조롱/비하하는 멘트 • 정치/종교/인종 관련 멘트 					
필수 멘트 대상	양 팀의 득점, 선수 교체 및 추가시간												
경기 외 안내	아웃 오브 플레이 시 신속하게 안내												
멘트 금지 대상	<ul style="list-style-type: none"> • 필드에서 발생하는 상황 관련 부정적인 멘트 일체 • 심판진, 원정 팀을 조롱/비하하는 멘트 • 정치/종교/인종 관련 멘트 												
경기 후	경기 후 멘트	경기 결과 및 다음 경기 안내 멘트 진행											
	중양 도열, 인사	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">종료 후 출전선수 필드 중앙에 위치하여 심판진 지시에 양 팀 상호 인사</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">→ 상대팀 벤치로부터 약 20m 떨어진 곳 위치하여 상대팀 벤치 향하여 인사</td> </tr> </table>	종료 후 출전선수 필드 중앙에 위치하여 심판진 지시에 양 팀 상호 인사	→ 상대팀 벤치로부터 약 20m 떨어진 곳 위치하여 상대팀 벤치 향하여 인사									
	종료 후 출전선수 필드 중앙에 위치하여 심판진 지시에 양 팀 상호 인사	→ 상대팀 벤치로부터 약 20m 떨어진 곳 위치하여 상대팀 벤치 향하여 인사											
안전 관리	경기 종료 후 양 팀 선수단 및 심판진 출발 시까지 철저한 안전 관리												
행사	경기 전, 하프타임, 경기 종료 후 행사는 필요에 따라 진행하되, 반드시 경기감독관 사전 승인을 득하여야 하며, 경기 진행 및 필드 상태에 영향을 주지 않는 범위 내에서 가능												

#9. 경기 운영 카운트다운(샘플)

1. 경기 운영 카운트다운 - 15시 킥오프 기준

시 간	Countdown	내 용	비 고
12:30	- 2h 30'	<ul style="list-style-type: none"> • 행사요원 경기장 집합 • 관계자 회의 • 경기장 개문(구단 상황에 따라 상이) 	
13:00	- 2h	<ul style="list-style-type: none"> • 사전 리허설 	
13:30	- 90'	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 선수단, 경기감독관, 심판진 도착 	
14:00	- 60'	<ul style="list-style-type: none"> • 출전 선수명단 제출 	
14:10 ~ 14:40	- 50'	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 워밍업 	
14:48	- 12'	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 장비검사 	심판 및 출전선수 전원
14:48	- 12'	<ul style="list-style-type: none"> • 입장보드 설치 	
14:50	- 10'	<ul style="list-style-type: none"> • 개식통고 	
14:50	- 10'	<ul style="list-style-type: none"> • 심판 소개 • 양 팀 출전선수 소개 • 교체선수 및 팀 임원 벤치 착석 • 심판 및 선수 입장대기 	
14:52	- 8'	<ul style="list-style-type: none"> • VIP(선수단 격려자) 경기장 입장 후 대기 	
14:53	- 7'	<ul style="list-style-type: none"> • 선수단 및 심판진 입장 	ANTHEM
14:54	- 6'	<ul style="list-style-type: none"> • VIP 선수단 격려 	
14:57	- 3'	<ul style="list-style-type: none"> • 양 팀 선수단 및 VIP 기념촬영 	
15:00	0	<ul style="list-style-type: none"> • 전반전 경기 개시 	
15:45	+ 45'	<ul style="list-style-type: none"> • Half-Time 	
15:57	+ 57'	<ul style="list-style-type: none"> • 선수단 및 심판진 필드 입장 	
16:00	+ 60'	<ul style="list-style-type: none"> • 후반전 경기 개시 	
16:45	+ 105'	<ul style="list-style-type: none"> • 경기 종료 	

#10. 경기 진행 아나운서 스크립트(샘플)

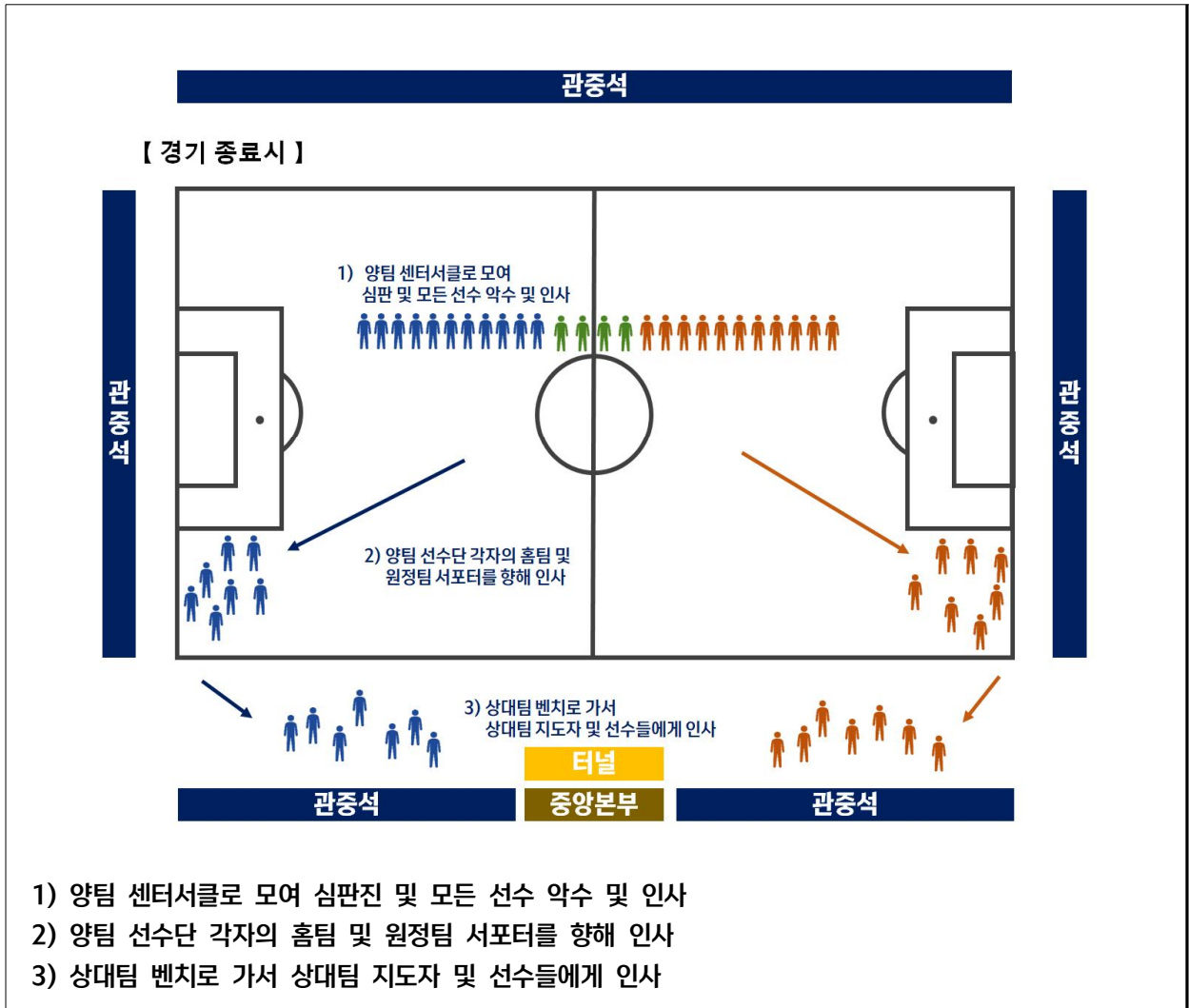
순서	시간	내용
개식통고		이곳 _____ 경기장을 찾아주신 축구팬 여러분 감사합니다. 잠시 후, _____ (대회명) _____ (홈팀 명) 팀 대 _____ (원정팀 명) 팀의 경기가 시작되겠습니다.
심판진 소개		다음은 본 경기의 심판진을 소개해 드리겠습니다. 주심 _____, 1부심 _____, 2부심 _____, 대기심에는 _____ 께서 수고해 주시겠습니다.
원정팀 소개	-10'	경기시작에 앞서 양 팀의 출전 선수를 소개해 드리겠습니다. 먼저, _____ (원정팀) 팀의 출전 선수를 소개해 드리겠습니다. (선수 소개가 끝난 뒤) _____ (원정팀) 팀 감독은 _____ 감독입니다.
홈팀 소개		이어서 _____ (홈팀) 팀의 출전 선수를 소개해 드리겠습니다. (선수 소개가 끝난 뒤) _____ (홈팀) 팀 감독은 _____ 감독입니다.
선수단 및 심판진 입장	-7'	(입장 보드 배치) 다음은 선수단 입장이 있겠습니다. 경기를 빛내줄 선수단 및 심판진 여러분께 힘찬 박수를 부탁드립니다. → (선수단 입장과 동시에 Anthem 연주) → 선수들과 심판들이 본부석 앞 지정된 위치에 정렬이 완료될 때, Anthem 연주를 서서히 끝낸다.
선수단 격려	-6'	다음은 선수단 격려가 있겠습니다. 선수단 격려는 _____ 소속 _____ (팀) _____ 이름 _____ 직책 _____ _____ (팀) _____ 이상 _____ 분이 해주시겠습니다.
기념 촬영	-3'	다음은 기념 사진촬영이 있겠습니다. 양 팀 선수들은 단체 사진 촬영을 위하여 심판진 좌·우로 모여주시기 바랍니다.
경기시작	0'	곧이어 전반전이 시작 되었습니다. 멋진 경기를 보여줄 양 팀 선수들에게 힘찬 격려의 박수를 부탁드립니다.
전반 종료 후	+45'	이곳 _____ 경기장에서 열리고 있는 _____ 팀 대 _____ 팀의 경기는 _____ 팀이 _____ 대 _____ 으로 앞선 가운데 전반전 경기를 마쳤습니다. (전반전 무승부의 경우) 이곳 _____ 경기장에서 열리고 있는 _____ 팀 대 _____ 팀의 경기는 _____ 대 _____ 무승부로 전반전 경기를 마쳤습니다.
후반 종료 후	-	이곳 _____ 경기장에서 열린 _____ 팀 대 _____ 팀의 경기는 _____ 팀이 _____ 대 _____ 으로 멋진 승리를 거두었습니다. 멋진 경기를 보여준 양 팀 선수들에게 힘찬 격려의 박수를 부탁드립니다.
다음경기 안내	-	잠시 관중여러분께 다음 경기일정을 안내해 드리겠습니다. 오는 _____ 월 _____ 일 _____ 시부터 _____ 경기장에서 _____ 경기가 진행될 예정입니다. 세부 일정은 대한축구협회 홈페이지를 참조해 주시기 바 랍니다. 관중여러분들의 많은 관심 부탁드립니다.
득점 멘트	-	_____ 팀의 _____ 번 _____ 선수가 팀의 _____ 번째 골을 성공 시켰습니다.

#11. 선수단 동선(경기전, 경기 종료 후)

1. 선수단 경기 전 입장 동선



2. 경기 종료 후 동선



#12. 유형별 긴급제재 징계 기준

유형	내용	대상 및 징계 기준		
		선수	지도자 또는 팀 임원	팀
1. 경기중 일반적 위반행위	심판에 의한 경고 및 퇴장	대회규정과 경기규칙에 의함		
2. 경기관련 특정 위반행위	1. 폭력행위	※ 출전정지 4경기	※ 출전정지 4경기	경고 ~ 승점 감점
	2. 폭언, 모욕 및 위협 행위	※ 출전정지 3경기	※ 출전정지 2~4경기	
	3. 판정항의 또는 비신사적 행위	※ 출전정지 2~4경기	※ 출전정지 2~4경기	
	4. 경기장 무단 난입	※ 출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	5. 시설 및 기물 파괴	※ 출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	6. 응원단의 난동 행위 유발 등 폭력을 조장하거나 이를 방조, 방관한 행위	※ 출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	7. 건전한 응원풍토 위반 (응원단의 난동, 심판에 대한 항의 등)	-	※ 경고~출전정지 4경기	
	8. 경기중단 또는 경기지연 행위	※ 경고~출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	9. 경기 포기 또는 불참	※ 출전정지 4경기	※ 출전정지 4경기	
	10. 경기조작 (공여 및 수수)	※ 출전정지 4경기	※ 출전정지 4경기	
	11. 심판매수 (공여 및 수수)	※ 출전정지 4경기	※ 출전정지 4경기	
3. 명예 실추 행위	12. 명예실추 또는 품위를 손상시킨 행위	※ 출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	경고 ~ 승점 감점
4. 직권남용 행위, 무고 또는 위증행위	① 직권을 남용하는 행위 ② 타인을 처벌받게 하기 위해 허위 진술을 하거나 무고하는 행위	협회 징계기준(유형별 징계기준)에 따른다		
5. 금전비리행위 등	① 배임, 횡령, 절도 ② 향응 및 뇌물수수행위 ③ 불법 스카우트 및 거래	협회 징계기준(유형별 징계기준)에 따른다		
6. 협회규정 및 결정 사항 위반행위	13. 규정 및 지시사항 위반	※ 경고~출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	14. 경미한 불미행위	※ 경고~출전정지 4경기	※ 경고~출전정지 4경기	
	15. 이적선수가 활동시기를 위반하여 출전한 행위	※ 출전정지 1경기	※ 출전정지 4경기	
	16. 징계중인 선수의 경기출전	※ 출전정지 1경기	※ 출전정지 4경기	
	17. 징계중인 지도자의 벤치 착석 및 지도 행위	-	※ 출전정지 4경기	
	18. 출전선수 명단에 없는 선수의 출전 행위	※ 출전정지 1경기	※ 출전정지 4경기	
	19. 비 등록 선수의 경기 출전	-	※ 출전정지 4경기	
7. 성범죄 등 차별행위	20. 수업 무단 불참 또는 수업 시간 중 훈련 및 경기 참가	-	※ 출전정지 4경기	
	21. 지도행위를 할 수 없는 사람(행정, 의무 등)이 벤치에서 지도한 행위	※ 출전정지 4경기	※ 출전정지 4경기	
	① 성범죄(성폭행, 추행) ② 성희롱 ③ 성, 국적, 인종 및 종교에 따른 차별	협회 징계기준(유형별 징계기준)에 따른다		
8. 선수에 대한 기본권 침해	언어폭력, 정당한 휴식권, 수업권제한 등 부당한 제재행위, 선수 지도 중 흡연 또는 음주행위(선수의 대상자에 한정)	협회 징계기준(유형별 징계기준)에 따른다		
9. 기타	가. 본 규정에 명문화 되어 있지 않으나, 징계 대상으로 판단되는 경우 징계소위원회에서 심의하고 필요한 조치를 취할 수 있다. 나. 특히 팀 지도자, 관계자, 학부모 또는 응원단 난동의 경우 '승점 감점의 제재 조치'를 할 수 있다 다. 유형별 긴급제재는 우선 조치사항이며, 사안에 따라 징계위원회에서 추가로 형량의 확대를 결정할 수 있다			



KFA
Korea Football
Association

별 첨

1. 교체표 양식

선수 교체표				선수 교체표			
팀 명 :		지도자 :		팀 명 :		지도자 :	
IN		OUT		IN		OUT	
배번	이름	배번	이름	배번	이름	배번	이름
 KFA Korea Football Association				 KFA Korea Football Association			
선수 교체표				선수 교체표			
팀 명 :		지도자 :		팀 명 :		지도자 :	
IN		OUT		IN		OUT	
배번	이름	배번	이름	배번	이름	배번	이름
 KFA Korea Football Association				 KFA Korea Football Association			

2. 경기 감독관 보고서



경기 감독관 보고서

전화 : 02) 2002-0707
 팩스 : 02) 6499-0884
 위원장 : 02) 2002-0734

대회명							경기번호	-
일시	년	월	일	시	분	장소	날씨	
주최					경기장	토사. 인조. 천연 / 전용. 종합	관중수	
	홈 팀	최종		전 반		최종	어웨이 팀	
				후 반				
				연장전반				
				연장후반				
지도자명 :				승부차기			지도자명:	
전반소요시간:	시	분	~	시	분	(+ 분)	후반소요시간:	
연장전반시간:	시	분	~	시	분	(+ 분)	연장후반시간:	
	시	분	~	시	분	(+ 분)		

△경고 C1 (반스파츠적 행위), C2 (말, 행동 혐의), C3 (지속적 규칙위반), C4 (플레이어제거위반), C5 (규정거라위반), C6 (허락없이 입장 또는 재 입장), C7 (허락없이 경기장 떠남)						△퇴장 S1 (심한 반칙플레이), S2 (난폭한 행위), S3 (침 뱉음), S4 (득점기회저지 (핸드볼)), S5 (득점기회저지 (프라이킥 페널티 킥)), S6 (공격적, 모욕적 욕설 및 행동), S7 (한 경기에서 두 번째 경고)									
홈 팀 경고			홈 팀 퇴장			어웨이 팀 경고			어웨이 팀 퇴장						
시간	배번	성명	사유	시간	배번	성명	사유	시간	배번	성명	사유	시간	배번	성명	사유

홈 팀 득점						어웨이 팀 득점									
시간	배번	득점선수	도움	시간	배번	득점선수	도움	시간	배번	득점선수	도움	시간	배번	득점선수	도움

페어플레이평가 <환산점수 : 평가점수 합계 ÷ 40 (또는 35) X 100>					
관중 수 (Home)	평가 점수	평가 항목	기준 점수	평가 점수	관중 수 (Away)
명		경고 및 퇴장	1점 ~10점		명
		긍정적인 플레이	1점 ~10점		
환산 점수		상대에 대한 존중	1점 ~ 5점		환산 점수
		심판에 대한 존중	1점 ~ 5점		
		지도자(임원)의 태도	1점 ~ 5점		
		관중의 태도	1점 ~ 5점		
		합계	(6점~35,40점)		

심판	평가관:	주심:	제 1부심:	제 2부심:	대기심:
----	------	-----	--------	--------	------

점검 항목	점검 내용	적합	미흡	불량 / 없음
경기장 제반시설	▲경기장 규격 (길이105m,너비 68m FIFA기준)			
	▲그라운드(잔디)상태 (천연 잔디 2~2.5cm 권고)			
	▲라인표시 (12cm이내) ▲골대 (7.32m / 2.44m) 및 골 망 ▲ 경기진행석 ▲플랙 포스트(1.5m 이상) ▲대기심판석 ▲팀 벤치 ▲전광판(이동점수판)			
	▲관중석 (300석 이상) ▲화장실 ▲주차장			
	▲심판 대기실 ▲선수 대기실(2~4개) ※ 천막대체 가능			
진행 요원	▲경기진행담당자 ▲기록원 ▲스트레처(들것조) ▲볼 보이			
의료진 및 구급차	▲의료진(자격증 소유자) 및 구급차(산소호흡기 비치) ▲자동제세동기(AED)			
안전요원	▲안전요원 (경찰포함)			
음향시설 外	▲음향시설 ▲FAX ▲전화 (경기진행 석에 비치)			
조명시설	▲조명시설(1,500 LUX이상) ▲비상(1,000LUX) ※ 야간경기 해당			
개선을 요하는 사항 (시설 및 준비)				

경기평가 및 기타 의견 (개선점)	
--------------------------	--

※ 사고 및 상황보고 유무 V 표시 : 유 (사고 및 상황 발생 시 보고서 별첨) / 무.

<경기 MVP> 팀명: _____ 배번: _____ 성명: _____

상기와 같이 보고합니다. 20 년 월 일

경 기 감 독 관 : (성명) _____ (서명)

(사) 대한축구협회 (대회위원장) 귀중

3. 심판보고서



심판보고서

전화 : 02)2002-0787

팩스 : 02)2002-0760

대회명					지역 및 권역					경기번호				
일시	년 월 일 시 분				경기장소				-					
대진 및 결과	홈팀 : _____						어웨이팀 : _____							
					전반									
					후반									
※ 심판 점검 의무 사항 : KFA 등록증(AD카드) 및 참가신청서, 경고 2회선수, 유급선수 연령초과자 경기 감독관에게 확인 후 기재 교체선수는 KFA선수등록증(AD카드) 및 참가신청서 확인 후 출전														
심판	주심		제1부심				대기심							
	2주심		제2부심											
득점	홈팀						어웨이팀							
	시간	배번	성명				시간	배번	성명					
교체	홈팀						어웨이팀							
	시간	IN			OUT			시간	IN			OUT		
		배번	성명		배번	성명			배번	성명		배번	성명	

	홈팀				어웨이팀			
	시간	배번	성명	사유	시간	배번	성명	사유
경고								
퇴장								

보고사항	윤리규정/심판규정 (금품수수, 승부조작, 청탁 등)	
	경기 관련	

위와 같이 보고합니다.

년 월 일

심판 : (성명) _____ (서명) _____

사단법인 대한축구협 귀중(심판분과위원장)

4. 심판 평가관 보고서



심판 평가관 보고서

전화 : 02)2002-0787

팩스 : 02)2002-0760

대회명		경기번호	
홈팀		어웨이팀	
장소		경기일	
최종합격(스코어)		경기시간	

		소속지역	난이도	평점
주심(Referee)				
1부심(Assistant R)				
2부심(Assistant R)				
대기심(Fourth Official)				
심판평가관				

평가기준		전반적인 수행 능력			
		나쁨	보통	좋음	아주 좋음
난이도	상				
	중				
	하				

주심의 평가내용		수행능력
경기 컨트롤		
팀워크		
체력 및 위치선정		

부심의 평가내용		수행능력	
평가항목	평가내용	1부심	2부심
오프사이드 판정			
위치와 움직임			
주심과의 협력			

대기심의 평가내용	수행능력
기술지역의 관리	
주/부심과의 협력	

특이사항	
윤리규정/심판규정 (금품수수, 승부조작, 청탁 등)	
경기관련	

위와 같이 보고합니다.

년 월 일

심판 : (성명) _____ (서명) _____

사단법인 대한축구협 귀중(심판분과위원장)

5. 경기 기록지

경 기 기 록 지	○ 대회운영팀 ▲ 전화 02) 2002-0675/0642/0652 ▲ FAX 02) 6499-0884 ○ 대회위원실 ▲ FAX 02) 2002-0785, 0734
-----------	--------------------------------------------------------------------------------------------------

대회명 :		20 년 월 일()		시간 :	장소 :	경기번호 :					
주심 :		1부심 :	2부심 :	대기심 :	기록자 :						
구장형태 : 천연, 인조, 토사		관중수 :	심판평가관 :		경기감독관 : (인)						
유니폼	상의 :	하의 :	스타킹 :	유니폼	상의 :	하의 :					
스타킹 :	전반 추가시간 : 분		후반 추가시간 : 분	연장(전) 추가시간 : 분	연장(후) 추가시간 : 분						
선수교체		팀명 :				선수교체					
시간	IN	OUT	위치	배번	이름	시간	IN	OUT			
			G.K								
기타사항						기타사항					
득 점 자			경 기 결 과			득 점 자					
시 간	배 번	이 름				시 간	배 번	이 름			
			전 반								
			후 반								
			연장전반								
			연장후반								
			승부차기								
			최 종								
경고			퇴장			경고			퇴장		
시 간	배 번	이 름	시 간	배 번	이 름	시 간	배 번	이 름	시 간	배 번	이 름

6. 경기 기록지(8인제)

경기기록지(8인제)	○ 대회운영팀 ▲전화 02) 2002-0675/0642/0652
	○ 대회위원실 ▲FAX 02) 6499-0884 ▲FAX 02) 2002-0785, 0734

대회명 :	20 년 월 일()	시간 :	장소 :	경기번호 :
1주심 :	2주심 :	의무요원:	구급차 :	기록자 :
구장형태 : 천연, 인조, 토사	관중수 :	날씨 :	경기감독관 :	(인)
전반소요시간 : - : (분)	후반소요시간 : - : (분)			

<p>팀명 :</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>위치</th> <th>배번</th> <th>이름</th> <th>출전(v)</th> <th>경고</th> <th>퇴장</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>GK</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	위치	배번	이름	출전(v)	경고	퇴장	GK																																																																																																																																										<p>팀명 :</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>위치</th> <th>배번</th> <th>이름</th> <th>출전(v)</th> <th>경고</th> <th>퇴장</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>GK</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	위치	배번	이름	출전(v)	경고	퇴장	GK																																																																																																																																									
위치	배번	이름	출전(v)	경고	퇴장																																																																																																																																																																																																																																																																																												
GK																																																																																																																																																																																																																																																																																																	
위치	배번	이름	출전(v)	경고	퇴장																																																																																																																																																																																																																																																																																												
GK																																																																																																																																																																																																																																																																																																	

득 점 자			경 기 결 과	득 점 자		
시 간	배 번	이 름		시 간	배 번	이 름
			전 반			
			후 반			
			연장전반			
			연장후반			
			승부차기			
			최 종			

특이사항	

경고 : C1 (반스포츠타적 행위), C2 (말, 행동 혐의), C3 (지속적 규칙위반), C4 (플레이어끼리끼리), C5 (규정기리위반), C6 (허락없이 입장 또는 재 입장), C7 (허락없이 경기장 떠남)

퇴장 : S1 (심한 반칙플레이), S2 (난폭한 행위), S3 (침 뱀음), S4 (득점기회까지 (핸드볼)), S5 (득점기회까지 (프리킥, 페널티킥)), S6 (공격적, 모욕적 욕설 및 행동), S7 (한 경기에서 두 번째 경고)

[전국대회 전산 경기결과 입력 담당자 계정 신청서]

1. 경기결과 입력 담당자 정보

구분	기입사항	비고
대회명		
소속 단체명		
직책 및 성명		
연락처 (휴대폰)		
E-Mail 주소		

2. KFAMAS (joinkfa.com 관리자 사이트)

대한축구협회 통합전산시스템(joinkfa.com) ID 미보유자(신규 신청자)만 작성

구분	기입사항	비고
ID		※ 기존 보유 ID로 사용할 경우, 해당 ID 기재
Password		※ ID 미보유자 (신규신청자)에 한해 기재

※ 시도축구협회 및 연맹을 제외한 단체의 경우, 대회 종료 후 해당 ID 삭제 예정

[정보보안 서약서(제 3자)]

- 성명 :
- 생년월일 :
- 소속 :

본인은 대한축구협회(이하 “협회”라 함)에 출입함에 있어, 다음 사항을 준수할 것을 서약합니다.

1. 협회의 보안구역 및 통제구역에 무단으로 출입하지 않는다.
2. 협회의 자산을 불법으로 유출, 변조하거나 훼손하지 않는다.
3. 협회의 자산을 개인적인 목적이나 이익을 위하여 사용하지 않으며, 허가된 용도로만 사용한다.
4. 허용되지 않은 정보자산에 접근을 시도하거나, 정보보안 기능을 우회하는 시도를 하지 않는다.
5. 업무상 취득한 협회 또는 제3자 소유의 정보를 회사의 승인 없이 누설하지 않는다.
6. 협회의 통신망을 이용하여 외부인 접근이 금지된 타 회사나 기관의 통신망 또는 시스템에 임의로 접속을 시도하지 않는다.
7. 협회의 자산(정보 포함)을 사용 후에는 즉시 회사에 전부 반환한다.
8. 기타 협회의 정보보안관련 규정을 준수한다.

본인은 위의 사항을 숙지하여 이를 성실히 준수할 것이며 만일 이를 위반하였을 경우 부정경쟁방지법에 의한 책임은 물론 관련 법규에 따른 민.형사상의 책임을 감수함은 물론 협회에 끼친 손해에 대해 지체 없이 변상 및 복구 할 것을 서약합니다.

작성일 : 20 년 월 일
서약자 : (인)

대한축구협회 귀중

■ [지역 및 전국 대회 참가신청용 2020.3.1 이후 적용]

학교장 확인서

학교명	지역명 학교명 예) 서울 금메달초		종목명	농구
			허용일수	(초) 20일 (중) 30일 (고) 40일
학교 담당자	성명		종별	남(여)초, 남(여)중, 남(여)고
	연락처	(지역번호)000-0000	적용년도(기간)	2020 (2020.3.1 ~ 2021.2.28)

대회 및 훈련 참가 일수 및 최저학력제 확인 현황

순	이름	①사용일수/허용일수	②최저학력제 확인(○,X)	순	이름	①사용일수/허용일수	②최저학력제 확인(○,X)
1		/		11		/	
2		/		12		/	
3		/		13		/	
4		/		14		/	
5		/		15		/	
6		/		16		/	
7		/		17		/	
8		/		18		/	
9		/		19		/	
10		/		20		/	

<작성방법>

- ① 학교급별 허용일수 적용 : 대회·훈련 참가 누적사용일수 기입 / 허용일수 (초)20일, (중)30일, (고) 40일
예) 현재 참가하는 대회기간까지 포함하여 출석인정결석일수 총합이 10일인 경우⇒ 표기 (고) 10/40
- ② 최저학력제: 단위 학교에서 확인 여부만 표시
 - ※ 학교장 확인: ○표시, 학교장 미확인: X 표시
 - ※ 'X' 표시는 최저학력 미도달을 의미하는 것이 아님
 - ※ 학교장은 학교체육 진흥법 제11조에 따라 학생선수 최저학력 도달여부를 의무적으로 확인하고 기초학력보장프로그램 운영 등 적절한 조치를 취하여야 함
 - (대상/기준) 초4 ~고3 / 해당학년 과목평균(초 50%, 중 40%, 고 30%)적용
 - (성적적용) 1학기(전년도 2학기말 성적), 2학기(당해년도 1학기말 성적)
 - (초등학교) 지필고사 미 실시고는 학업성적관리위원회에서 심의 후 최저학력 도달여부 결정
 - (최저학력 미도달) 학교장은 기초학력보장프로그램 운영하여 미도달 학생선수 이수 후 대회참가 가능
 - (관련법령) 학교체육 진흥법 제11조, 동법 시행규칙 제6조

위와 같이 대회 및 훈련 참가 일수와 최저학력 관련 내용을 확인합니다.

2020년 월 일

000학교장

(직인)



KFA
Korea Football
Association

참고자료

(AFC 규정 및 매뉴얼)

[3조 4항] AFC 대회 조명시설 기준

AFC 대회	AFC 조명 카테고리
아시안컵 결승	카테고리 1
FIFA 월드컵 최종예선	
AFC 챔피언스리그 (ACL) 결승	
ACL 그룹스태이지, 16강, 8강 및 준결승	카테고리 2
AFC컵 그룹스태이지 및 녹아웃스태이지	
AFC U-23 챔피언십 본선	
AFC 여자 아시안컵 결승	
아시안컵 최종예선	카테고리 3
ACL 예선 및 플레이오프	
AFC U-23 챔피언십 예선	
AFC U-19/U-16 챔피언십 결승	
AFC U-19/U-16 여자 챔피언십 결승	
AFC 여자 아시안컵 예선	
FIFA 월드컵 2차예선 겸 아시안컵 2차예선	
아시안컵 예선 플레이오프	카테고리 4
AFC컵 예선 및 플레이오프	
AFC 솔리대리티컵	
AFC U-19/U-16 챔피언십 예선	
AFC U-19/U-16 여자 챔피언십 예선	
FIFA 월드컵 1차예선 겸 아시안컵 1차예선	

[4항] AFC 조명시설 카테고리 1~4

	카테고리 1	카테고리 2	카테고리 3	카테고리 4
Eh ave (평균 수평면 조도)	평균 2,500lx 초과	평균 1,800lx 초과	평균 1,500lx 초과	평균 1,200lx 초과
균일성 U1 h	0.50 초과	0.50 초과	0.50 초과	0.40 초과
균일성 U2 h	0.70 초과	0.70 초과	0.70 초과	0.60 초과
Ev ave-0° (평균 0°수직면 조도)	최소 850lx 초과 평균 1,250lx 초과	최소 600lx 초과 평균 1,000lx 초과	최소 500lx 초과 평균 800lx 초과	최소 350lx 초과 평균 500lx 초과
균일성 U1 v-0	0.40 초과	0.40 초과	0.40 초과	0.35 초과
균일성 U2 v-0	0.50 초과	0.50 초과	0.50 초과	0.45 초과
Ev ave-90° (평균 90°수직면 조도)	최소 850lx 초과 평균 1,250lx 초과	최소 600lx 초과 평균 1,000lx 초과	최소 500lx 초과 평균 800lx 초과	최소 350lx 초과 평균 500lx 초과
균일성 U1 v-90	0.40 초과	0.40 초과	0.40 초과	0.35 초과
균일성 U2 v-90	0.50 초과	0.50 초과	0.50 초과	0.45 초과
Ev ave-180° (평균 180°수직면 조도)	최소 850lx 초과 평균 1,250lx 초과	최소 600lx 초과 평균 1,000lx 초과	최소 500lx 초과 평균 800lx 초과	최소 350lx 초과 평균 500lx 초과
균일성 U1 v-180	0.40 초과	0.40 초과	0.40 초과	0.35 초과
균일성 U2 v-180	0.50 초과	0.50 초과	0.50 초과	0.45 초과
Ev ave-270° (평균 270°수직면 조도)	최소 850lx 초과 평균 1,250lx 초과	최소 600lx 초과 평균 1,000lx 초과	최소 500lx 초과 평균 800lx 초과	최소 350lx 초과 평균 500lx 초과
균일성 U1 v-270	0.40 초과	0.40 초과	0.40 초과	0.35 초과
균일성 U2 v-270	0.50 초과	0.50 초과	0.50 초과	0.45 초과
경기 지속성 모드 (Match continuity mode)	평균 수평면 조도 2,500lx 초과	평균 수평면 조도 1,200lx 초과	평균 수평면 조도 800lx 초과	평균 수평면 조도 300lx 초과
	평균 270°수직면 조도 1,250lx 초과	평균 270°수직면 조도 700lx 초과	평균 270°수직면 조도 500lx 초과	평균 270°수직면 조도 200lx 초과
깜박임 계수 (Flicker factor)	평균 5% 미만 최대 5% 미만	평균 10% 미만 최대 15% 미만	평균 12% 미만 최대 18% 미만	평균 18% 미만 최대 25% 미만
최소 인접 균일성 비율 (Minimum adjacent uniformity ratio)	0.60 미만	0.60 미만	0.60 미만	0.50 미만
색 온도 (Colour temperature)	5,000~6,200K	5,000~6,200K	5,000~6,200K	4,200~6,200K
연색 (Colour rendering)	80Ra 초과	80Ra 초과	80Ra 초과	70Ra 초과
눈부심 등급 (Glare rating)	50 미만	50 미만	50 미만	50 미만
보수율 (Maintenance factor)	0.9 LED 또는 0.8 HID	0.9 LED 또는 0.8 HID	0.9 LED 또는 0.75 HID	0.9 LED 또는 0.75 HID
전력 공급	AFC 전력 1등급	AFC 전력 2등급	AFC 전력 3등급	AFC 전력 4등급